



**GROEP 4**

- INSTAPBLOK
- BLOK 1
- BLOK 2
- BLOK 3
- BLOK 4
- BLOK 5
- BLOK 6
- BLOK 7
- BLOK 8
- BLOK 9
- BLOK 10

**ORIËNTATIE GETALLEN**

gestructureerde getallenlijn t/m 100 <b>DOEL 1</b>	splitsen in en samenvoegen van tientallen en eenheden <b>DOEL 1</b> *	sprongen van 10 op de lege getallenlijn t/m 100 <b>DOEL 1</b>									telrij t/m 1000 <b>DOEL 1</b>
	vijf- en tienvouden op bijna lege getallenlijn t/m 100 <b>DOEL 2</b>	plaatsen en aflezen op bijna lege getallenlijn t/m 100 <b>DOEL 2</b>									

**SPLITSEN**

	splitsen in en samenvoegen van tientallen en eenheden <b>DOEL 1</b> *										
--	--------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**OPTELLEN EN AFTREKKEN**

samenhang splitsingen en optel- en aftreksommen <b>DOEL 2</b>	splitsen in en samenvoegen van tientallen en eenheden <b>DOEL 1</b> *	aftrekken t/m 20 via de 10 <b>DOEL 3</b>	optellen en aftrekken t/m 100 met een tiental op getallenlijn <b>DOEL 1</b>	optellen en aftrekken t/m 100 met tientallen op getallenlijn <b>DOEL 1</b>	optellen t/m 100 in 1 sprong, met tientaloverschrijding in 2 sprongen via het tiental <b>DOEL 1</b>	optellen t/m 100 met rijgen, tientaloverschrijding herkennen <b>DOEL 1</b>	aftrekken t/m 100 met rijgen, tientaloverschrijding herkennen <b>DOEL 1</b>	optellen t/m 100 met rijgen in max. 3 sprongen <b>DOEL 1</b>	optellen t/m 100 met rijgen met teveel (variastrategie) <b>DOEL 1</b>	aftrekken t/m 100 met aanvullen (variastrategie) <b>DOEL 2</b>
automatiseren t/m 10 <b>DOEL 3</b>	optellen t/m 20 via de 10 <b>DOEL 3</b>		optellen en aftrekken t/m 20 via de 10 <b>DOEL 2</b>		aftrekken t/m 100 in 1 sprong, met tientaloverschrijding in 2 sprongen via het tiental <b>DOEL 2</b>			aftrekken t/m 100 met rijgen in max. 3 sprongen <b>DOEL 2</b>	aftrekken t/m 100 met rijgen met teveel (variastrategie) <b>DOEL 2</b>	
		aanvullen t/m een tiental en aftrekken vanaf een tiental <b>DOEL 3</b>								

**VERMENIGVULDIGEN EN DELEN**

				begripsvorming 1 <b>DOEL 2</b>	begripsvorming 3 <b>DOEL 3</b>	1x meer en 1x minder <b>DOEL 2</b>	steunsummen 2x, 10x en 5x <b>DOEL 2</b>	7x en 8x m.b.v. de omkeerstrategie <b>DOEL 3</b>	automatiseren 1 <b>DOEL 3</b>	automatiseren 2 <b>DOEL 3</b>
				begripsvorming 2 <b>DOEL 3</b>		halveren en 1x meer en 1x minder <b>DOEL 3</b>	beheersen 1x meer en 1x minder <b>DOEL 3</b>			



**GROEP 4** INSTAPBLOK BLOK 1 BLOK 2 BLOK 3 BLOK 4 BLOK 5 BLOK 6 BLOK 7 BLOK 8 BLOK 9 BLOK 10

**METEN**

kilogram LES 11

lengte en oppervlakte m.b.v. natuurlijke maten LES 11

meten in centimeters DOEL 4

**GELD**

bedragen t/m 100 euro DOEL 4

bedragen t/m 2 euro DOEL 4

**TIJD**

analoog: tijdsduur met hele uren DOEL 4

analoog: tijdsduur met hele en halve uren DOEL 4

analoog: kwartieren DOEL 4

digitaal: hele en halve uren en kwartieren DOEL 4

maandkalender DOEL 4

**MEETKUNDE**

tangram LES 11

voor- en zijaanzichten van blokkenbouwsels DOEL 4

patronen LES 11

voor- en zijaanzichten van concrete afbeeldingen LES 11

plattegronden maken LES 11

gedraaide plattegronden van blokkenbouwsels DOEL 4

spiegel- en draai-symmetrie LES 11

kijklijnen en standpunten LES 11

uitslagen LES 11

plattegronden en routes LES 11

**DATA EN VERBANDEN**

staafdiagrammen DOEL 4



**GROEP 4**

INSTAPBLOK

BLOK 1

BLOK 2

BLOK 3

BLOK 4

BLOK 5

BLOK 6


BLOK 7

BLOK 8

BLOK 9


BLOK 10

BREUKEN




--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DECIMALE GETALLEN




--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VERHOUDINGEN



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PROCENTEN



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# REKENMUUR

GROEP 4 VAN PLUSPUNT

Versie 4.1

**INSTAP**

**REKENMUUR INSTAP**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 1**

**REKENMUUR BLOK 1**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 2**

**REKENMUUR BLOK 2**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 3**

**REKENMUUR BLOK 3**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 4**

**REKENMUUR BLOK 4**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 5**

**REKENMUUR BLOK 5**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 6**

**REKENMUUR BLOK 6**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 7**

**REKENMUUR BLOK 7**

VAN PLUSPUNT

4 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

3 Reken tot en met 20

15 + 2	15 - 2	6 + ... = 10	6 + 8	16 - 8
		16 + ... = 20		

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 8**

**REKENMUUR BLOK 8**

VAN PLUSPUNT

Delen

14 : 2	14 : 5	150 : 3	42 : 3
--------	--------	---------	--------

4 Tafels van vermenigvuldiging

2 x ...	18 + 9	2 x 4 = 3 x 4	7 x 3	4 x 7	3 x 40	4 x 23
5 x ...	18 + 7	4 x 4 = 5 x 4	7 x 9	7 x 9		
10 x ...	10 - 6	5 x 4 = 6 x 4	8 x 6	2 x 9		
	45 - 9	9 x 4 = 10 x 4	8 x 4	6 x 3		

3 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 9**

**REKENMUUR BLOK 9**

VAN PLUSPUNT

Delen

14 : 2	14 : 5	150 : 3	42 : 3
--------	--------	---------	--------

4 Tafels van vermenigvuldiging

2 x ...	18 + 9	2 x 4 = 3 x 4	7 x 3	4 x 7	3 x 40	4 x 23
5 x ...	18 + 7	4 x 4 = 5 x 4	7 x 9	7 x 9		
10 x ...	10 - 6	5 x 4 = 6 x 4	8 x 6	2 x 9		
	45 - 9	9 x 4 = 10 x 4	8 x 4	6 x 3		

3 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

**BLOK 10**

**REKENMUUR BLOK 10**

VAN PLUSPUNT

Delen

14 : 2	14 : 5	150 : 3	42 : 3
--------	--------	---------	--------

4 Tafels van vermenigvuldiging

2 x ...	18 + 9	2 x 4 = 3 x 4	7 x 3	4 x 7	3 x 40	4 x 23
5 x ...	18 + 7	4 x 4 = 5 x 4	7 x 9	7 x 9		
10 x ...	10 - 6	5 x 4 = 6 x 4	8 x 6	2 x 9		
	45 - 9	9 x 4 = 10 x 4	8 x 4	6 x 3		

3 Reken tot en met 100

50 + 20	50 - 20	48 + ... = 50	70 - 6	40 + 5	56 - 2	46 + 23	56 - 23
56 + 20	56 - 20			42 + 5	56 - 8	46 + 28	56 - 28

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

1 Reken tot en met 10

0 Oriëntatie getallen tot en met 20