



Schrijf een **gedichtje van drie regels** over wat je nu ziet.



Verzin een **nieuw woord** dat nog niet bestaat. Schrijf erbij wat het betekent.



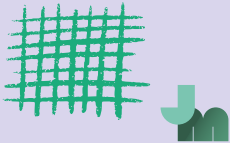
Bedenk een spannende **beginzin** voor een verhaal.



Schrijf een zin waarin iets heel **kleins** iets heel **groots** doet. Bijvoorbeeld:
De mier duwde de vrachtwagen aan de kant.



Verzin een rijmpje met het **laatste woord** dat je hoorde.



Teken een stripfiguurtje en schrijf er een **onomatopee** bij. Dat is een woord dat een geluid nadoet, zoals *BAF!*



Verzin een **reclameslogan** voor jouw lievelingseten.



Schrijf deze zin vijf keer op, maar vervang steeds het woord **liep**.
*Het meisje **liep** door het bos.*



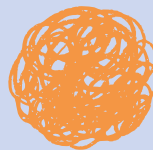
Bedenk een nieuw **sprekwoord of gezegde** en schrijf erbij wat het betekent.



Schrijf een zin waarin je een **wens** doet.



Schrijf een zin van **tien** woorden. Precies tien!



Schrijf drie woorden op die bij **vandaag** passen en maak een gedichtje met die woorden.



Schrijf een gedichtje van maximaal vier regels dat iets vertelt **over jou**.



Verzin een **nieuw dier** door twee bestaande dieren te combineren. Schrijf de naam van het dier op en teken het.



Bedenk een zin met alleen woorden van **één lettergreep**.



Bedenk een nieuwe titel voor je **lievelingsboek**.



Verzin een naam voor een **nieuwe planeet**. Schrijf erbij wat er bijzonder is aan die planeet.



Schrijf een zin waarin een **voorwerp** praat. Bijvoorbeeld: *'Auw, je doet me pijn,' riep de fiets.*



Schrijf een zin van minimaal zes woorden waarin **de letter a** niet voorkomt.



Schrijf drie woorden op die je **mooi** vindt klinken. Gebruik er één in een korte zin of gedichtje.

