

Zweeds loopspel met taalvragen

Ook in de winter is het lekker om een frisse neus te halen. Dat wordt zelfs leuk en leerzaam met dit Zweedse loopspel, een ren- en vragenspel. Welk tweetal heeft als eerste alle vragen beantwoord? En welk tweetal heeft de meeste antwoorden goed?

Spelregels

- Hang kriskras over het schoolplein de twintig genummerde vragenkaarten op (dus niet op volgorde van nummer). Op elke kaart staat een vraag. Soms staan er drie antwoordmogelijkheden onder, soms zijn het open vragen. Als het een vraag is met drie antwoordmogelijkheden, hoeven de kinderen alleen de letter van het goede antwoord op hun antwoordblad te schrijven.
- Verdeel de groep in tweetallen en geef ieder tweetal een antwoordblad.
- Start allemaal tegelijk vanaf een centraal punt. Eén speler van het tweetal blijft achter met het antwoordblad. De andere speler gaat op zoek naar het nummer van de vraag die zij moeten beantwoorden. De renner leest de vraag, bedenkt wat het goede antwoord is, rent terug naar het centrale punt, tikt zijn maatje aan en schrijft het antwoord op het antwoordblad. Zijn maatje rent ondertussen naar de volgende vraag. Omdat de vragen kriskras door elkaar hangen, is het steeds goed zoeken naar de volgende vraag.

- Om ervoor te zorgen dat niet alle kinderen tegelijk bij dezelfde vraag staan, laat je ieder tweetal bij een andere vraag beginnen. Als ze bij vraag 20 zijn aangekomen, gaan ze verder met vraag 1.
- Een tweetal dat alle vragen beantwoord heeft, rent naar de leerkracht en levert het antwoordblad in. De leerkracht noteert de tijd van binnenkomst op het antwoordblad.

Puntentelling

Per goed beantwoorde vraag 1 punt. Het tweetal dat als eerste binnenkwam krijgt bovendien 5 bonuspunten, het tweede tweetal krijgt er 3 en het derde krijgt er 1.

Sluit aan bij Taal actief groep 5.