

Lijn 3 Leescircuit | LETTERGOOIER

Het leescircuit bestaat uit vijf haltes. In halte 4 gaan de kinderen aan de slag met verschillende, leuke leesspellen. De lettergooier is er daar één van!

Voor ieder leesspel geldt:

- dat de inhoud naadloos aansluit op de leerlijn, met teksten en spelvormen die passen bij zowel de basisleerlijn als de ***-leerlijn;
- dat in de leshandleiding altijd duidelijk staat welk spel in de betreffende les wordt gespeeld;
- het wordt zorgvuldig geïntroduceerd zodat kinderen er daarna goed zelfstandig mee kunnen werken; het flexibel ingezet kan worden: als uitloopwerk, weektaak, zelfstandig werk in week 4, extra oefening voor specifieke doelen of tijdens de inloop.



LETTERGOOIER

Wordt voor het eerst gespeeld in ...

thema 2 op dag 4

Inhoud doos

12 letterdobbelstenen

Spelbeschrijving individueel

Gooi met de dobbelstenen en maak een woord met de letters.

Het kind gooit met de letterdobbelstenen. Na het gooien maakt het een woord met de letters en leest het woord. Dit herhaalt het kind een paar keer.

* Dit zijn de dobbelstenen die het kind moet gebruiken:

Thema 2 | dag 4: geel

Thema 2 | dag 12: geel en groen

Thema 3 | dag 4: geel en groen

Thema 3 | dag 12: geel, groen en rood

Thema 4 | dag 4: alle dobbelstenen

Spelbeschrijving tweetallen

-

Variatie

Naast het vrij spelen met de lettergooier, kun je de kinderen ook een gerichte opdracht geven, bijvoorbeeld:

- Leg een dobbelsteen apart, bijvoorbeeld met de letter k. Gooi de overige dobbelstenen en maak woorden met de k.
- Maak km-, mkm-, mmkm- of mkmm-woorden.

Differentiatie

Kinderen die al verder zijn in de leerlijn, kunnen werken met de dobbelstenen uit de volgende thema's en woorden maken met een mmkm-, mkmm- of mmmkm-structuur.