



Werkblad bij podcast 3:

Microbioom

Thema's: Ordening, Voeding & vertering en Milieu

Niveaus: alle

Speluitleg

Vorbereiding

Per groepje:

- Druk het spelbord in kleur af op formaat A3.
- Druk de groene inwonerskaarten in kleur + dubbelzijdig af op formaat A4. Knip de kaarten uit langs de aangegeven lijnen.
- Druk de blauwe kanskaarten *twee keer* af in kleur + dubbelzijdig, op formaat A4. Knip de kaarten uit langs de aangegeven lijnen.

Zorg voor voldoende pionnen in verschillende kleuren (één per leerling) + dobbelstenen (één per groepje).

Speluitleg

Principe en doel van het spel

De leerlingen verzamelen punten en bewegen zich 'van mond tot kont' door het verteringsstelsel. De leerling die als eerste 7 punten heeft verzameld én via de anus het lichaam verlaat, heeft gewonnen. Leerlingen die bij de anus arriveren en minder dan 7 punten hebben verzameld, moeten weer bij start beginnen. Zij nemen wel de punten uit de vorige ronde mee.

Stap 1

De leerlingen delen de groene inwonerskaarten in de verschillende soorten cellen in: schimmels, bacteriën, planten en dierlijke cellen. Dat maakt ze al wat vertrouwd met de inwoners van hun verteringsstelsel. Daarna schudden zij de kaarten goed door elkaar.

Let op! Er zitten ook kaartjes tussen van virussen en archaea. Deze kun je uit de stapel laten verwijderen en wegleggen óf uitleggen aan de leerlingen en in het spel houden.



Stap 2

De leerlingen schudden de groene kaartjes, schudden de blauwe kaartjes, en leggen deze met de onderkant naar boven op de daarvoor bestemde vakken op het spelbord.

Stap 3

De eerste leerling gooit met de dobbelsteen en zet het aantal stapjes vooruit dat de dobbelsteen aangeeft. De kleur van het vakje bepaalt wat er gebeurt:

- **Blauw vakje**

De leerling pakt een blauwe kanskaart, leest de tekst en voert daarna de handeling onderaan de kaart uit. Als de leerling de kaart niet hoeft te houden, wordt de kaart *onderaan* op de aflegstapel teruggelegd.

- **Groen vakje**

De leerling pakt een groene inwonerskaart. Deze kaarten houdt de leerling bij zich. De enige manier om groene kaarten weg te leggen, is met een kanskaart die dit aangeeft. Rechtsboven in de hoek staat aangegeven hoeveel punten de kaart waard is. Let op: er zijn ook kaarten met een negatieve waarde.

- **Paars vakje**

Er gebeurt niets.

- **Oranje vakje**

Er is één oranje vakje. De leerling mag kiezen of dit vakje als stap meetelt of niet.

Stap 4 en volgende

Daarna is de volgende leerling aan de beurt, enzovoort.

Einde spel

Het spel gaat zo verder totdat een leerling 7 punten heeft verzameld én via de anus het lichaam verlaat. Er kan voor gekozen worden het spel uit te spelen tot en met de voorlaatste speler.