

auteur: Ingrid Nolet

Twister met een talige twist

Laat de kinderen draaien en bewegen op handen en voeten zonder hun evenwicht te verliezen, terwijl ze de leesdoelen van de week oefenen. Het kan met deze lettervariant van het klassieke spel Twister: Twister met een talige twist.

Werkvorm

- bewegend leesspel: maximaal 4 spelers op de mat; 1 spelleider

Wat heb je nodig?

- een twistermat (of een groot vel papier waarop je 24 twistervakken tekent)
- een marker om letters op de twistermat te schrijven
- een draaischijf met de lichaamsdelen waarmee de spelers mogen bewegen: linkerhand, rechterhand, linkervoet, rechtervoet

Activiteit in het kort

Jij bent de spelleider. Je laat de kinderen woorden maken op een Twistermat met letters door ze steeds nieuwe opdrachten te geven. Zoals: *linkervoet op ij en rechterhand op s: ijs!* Wie het langst op de mat blijft staan zonder om te rollen, wint het spel.

Hoe doe je het?

Stap 1 Voorbereiding

Schrijf letters in de vakken op de Twistermat die aansluiten bij de leesdoelen. Zorg dat de kinderen voldoende woorden kunnen maken met de letters. Oefenen ze deze week bijvoorbeeld met de ij, schrijf dan een aantal

keer de ij op. Schrijf ook de letters uit bekende oefenwoorden op, zoals rijst, lijst, wijk, pijn, rijg en lijf. Op de overgebleven vakken schrijf je letters uit eerdere leesdoelen. Denk aan voldoende klinkers en let erop dat de kinderen enkel korte woorden kunnen maken met hun handen en voeten.

Stap 2 Speluitleg

Leg de kinderen uit wat de bedoeling is. *Op de Twistermat staan letters. Je gaat straks met een paar andere kinderen op de mat staan. Je zet om de beurt een hand of een voet op een letter. Ik geef je daar opdracht voor. Zie je dat je een woord hebt gemaakt met je handen en voeten? Zeg het woord dan hardop. Er zijn een paar regels. Er mag maar één hand of één voet op een letter staan. En je mag draaien en bewegen zoveel je wilt, maar je mag niet omvallen of een ander lichaamsdeel op de mat zetten. Dan ben je af.*

Stap 3 Start van het spel

Leg de Twistermat op de grond. Laat twee, drie of vier kinderen verspreid plaatsnemen op de mat, met twee voeten in twee vakken. Vanuit deze startpositie gaan ze spelen.

Stap 4 Woorden maken

Geef de kinderen om de beurt opdrachten, zoals: *linkerhand op r of rechtervoet op p*. Draai aan de draaischijf voor het lichaamsdeel dat ze moeten verplaatsen en kies daar zelf een letter bij. Ga zo door totdat iemand een woord roept. Schrijf het woord op het bord en speel weer verder. Degene die het langst op de mat blijft staan, heeft gewonnen.

auteur: Ingrid Nolet

Stap 5 Herhalen en afsluiten

Laat andere kinderen op de mat staan en herhaal het spel totdat iedereen aan de beurt is geweest. Bekijk aan het eind van het spel de woorden die alle kinderen samen hebben gemaakt. Zien ze nog meer mogelijke woorden op de Twistermat staan?

Mogelijke spelvarianten

Schrijf geen letters op de vakken, maar hele woorden. Geef opdrachten als: *linkervoet op wijk*. De kinderen zoeken het woord op de mat en lezen het hardop voor. Of speel voor meer uitdaging het spel Rijmtwister, waarbij de kinderen de rijmwoorden op de mat zoeken. Geef opdrachten als: *linkervoet op een woord dat rijmt op rijk*.