

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

De wereld in getallen materialenlijst Spelenderwijs leren rekenen groep 5

	Algemeen deel Beweegactiviteiten in rekenmuur
Drempel 1	<ul style="list-style-type: none">• getalkaarten 1 t/m 9• stoepkrijt• printblad A1• 10 blikken• een emmer• 10 waterflesjes• een grote bal• een hoepel• 10 pittenzakken• stapgetallen 0 t/m 10 of getalkaarten 0 t/m 10• somkaarten (printblad A2 en A3)• doosje of emmertje• lintjes• een doos (schatkist)
Drempel 2	<ul style="list-style-type: none">• stoepkrijt• getalkaarten 1 t/m 100 (zonder tientallen)• zandloper van 10 minuten• lintjes• een doos (schatkist)• getalkaarten 10 t/m 100• 5 hoepels• bakjes• getalkaarten 1 t/m 50• getalkaarten 51 t/m 100
Drempel 3	<ul style="list-style-type: none">• stoepkrijt• getalkaarten 3 t/m 9• stapgetallen 11 t/m 20• bakje of emmertje• somkaarten met plussommen• somkaarten met minsommen• stapgetallen 1 t/m 9• stapgetallen of getalkaarten 2 t/m 20• 2 tienzijdige dobbelstenen 1 t/m 10
Drempel 4	<ul style="list-style-type: none">• kaarten met tientallen• getalkaart en stoepkrijt (per tweetal)• bakje met kaarten met tientallen (10 t/m 90) en eenheden (1 t/m 9) (per groepje)• stoepkrijt

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	<ul style="list-style-type: none"> • plattegrond van het plein • bakjes met 5 getalkaarten (getallen tussen 31 en 89) • printblad B4 • getalkaarten 21 t/m 59 • 2 bakken met getalkaarten (zonder tientallen): 1 bak met getalkaarten tussen 51 en 99 en 1 bak met getalkaarten tussen 21 en 49 • dobbelsteen 1 t/m 10 en stoepkrijt (per tweetal) • 8 bakjes met getalkaarten 21 t/m 99
Drempel 5	<ul style="list-style-type: none"> • stoepkrijt • een bal of pittenzak • 18 hoepels • dobbelsteen 1 t/m 10 en A4-papier (per tweetal) • somkaarten met tafelsommen • bakjes • somkaarten met keersommen

	BLOK 1
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 3 • somkaarten met plussommen (met antwoorden op de achterkant) • zandloper van 1 minuut • somkaarten met minssommen (met antwoorden op de achterkant)
Speed doel taak 4 en 9	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 20 t/m 100 (per tweetal)
Speed doel taak 7 en 12	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • kaartjes met tafelsommen (met antwoorden op de achterkant) of de somkaarten (set C) • zandloper van 2 minuten (per tweetal) • 2 tienkantige dobbelstenen 1 t/m 10 (per groepje) • wisbordje (per kind)
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 21 t/m 99 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 18, 19, 28, 29, 38 en 39 • printblad 1
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 21 t/m 99 • printblad 1
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • Rondje Rekenspel tot 1000 • printblad 2 • getalkaarten uit het getalgebied tussen 200 en 800
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 3 • printblad 4 • printblad 5 • printblad 6 • 2 dobbelstenen
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 7 • 3 of 4 stukjes karton of hout (per kind)

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 8 • blokjes • Kapla • constructiemateriaal, zoals K'nex of LaQ
Extra herhaling doel extra hoek	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 9 • printblad 10 • verschillende weegschalen (balans- en keukenweegschaal) • voorwerpen die 1 kg wegen (pak suiker of meel) • 5 voorwerpen die ongeveer 1 kg wegen • 5 voorwerpen die minder dan 1 kg wegen • 5 voorwerpen die meer dan 1 kg wegen

BLOK 2	
Speed doel taak 2, 7 en 12	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • kaartjes met tafelsommen (met antwoorden op de achterkant) of de somkaarten (set C) • zandloper van 2 minuten (per tweetal) • 2 tienkantige dobbelstenen 1 t/m 10 (per groepje) • wisbordje (per kind)
Speed doel taak 4 en 9	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 20 t/m 100 (per tweetal)
Speed doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • Rondje Rekenspel tot 1000 • printblad 1 • getalkaarten uit het getalgebied tussen 200 en 800
Speed doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • Rondje Rekenspel tot 1000 • 1 dobbelsteen met honderdtallen (per tweetal) • 1 dobbelsteen met tientallen (per tweetal) • 1 dobbelsteen met eenheden (per tweetal) • printblad 2 • printblad 3 • biljetten van 100 euro en 10 euro (per tweetal) • munten van 1 euro (per tweetal) • zakje of doosje • printblad 4
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • 2 dobbelstenen 1 t/m 10 (per groepje) • zandloper van 2 minuten
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes (printblad 5 en 6)
Extra herhaling doel maand- kalender aflezen	<ul style="list-style-type: none"> • kalender van deze maand • opdrachtkaartjes (printblad 7) • kopieën printblad 8

BLOK 3	
Speed doel taak 2 en 7	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 3 • somkaarten met plussommen (met antwoorden op de achterkant) • zandloper van 1 minuut • somkaarten met minssommen (met antwoorden op de achterkant)

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

Speed doel taak 4	<ul style="list-style-type: none"> • 1 dobbelsteen met tientallen (per kind/tweetal) • 1 tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per kind/tweetal) • set getalkaarten tussen 11 t/m 99 (zonder tientallen)
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten t/m 100 • 1 dobbelsteen met tientallen • set getalkaarten t/m 100 • zandloper van 1 minuut • een los blaadje (per kind)
Speed doel taak 12	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • somkaarten vermenigvuldigen • zandloper van 2 minuten • somkaarten vermenigvuldigen (set B) • getalkaarten 1 t/m 10
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • Rondje Rekenspel tot 1000
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • somkaarten vermenigvuldigen (set C)
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • 1 tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per groepje) • 1 dobbelsteen met tientallen (per groepje) • set somkaarten vermenigvuldigen (per groepje)
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 1 • geometrische figuren of materialen zoals doosjes, potjes, ballen, dobbelstenen en rolletjes • apparatuur om mee te fotograferen • printblad 2
Extra herhaling doel geld	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 3 • printblad 4 • printblad 5 • prijslijsten • voldoende speelgeld

	BLOK 4
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 51 t/m 100 • dobbelsteen met tientallen • set getalkaarten t/m 80 • zandloper van 1 minuut • een los blaadje
Speed doel taak 7	<ul style="list-style-type: none"> • selectie van 30 getalkaarten 30 t/m 99 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • getalkaarten 30 t/m 100 • printblad 1
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • selectie van 30 getalkaarten 30 t/m 90 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • getalkaarten 30 t/m 90 • printblad 2
Speed doel taak 4 en 12	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • printblad 3 • printblad 4 • dobbelsteen met tientallen 10 t/m 100 • somkaarten vermenigvuldigen (set C) • zandloper van 2 minuten

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	<ul style="list-style-type: none"> • somkaarten vermenigvuldigen (set B)
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • somkaarten optellen t/m 10 • printblad 5
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes (printblad 6 en 7) • printblad 8 • somkaarten aftrekken onder de 10 • een leeg A4-papier (per kind)
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 9 • getalkaarten 2 t/m 19
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 10 (deelverhalen) • kaartjes printblad 11 (deelsommen) • grote post-its of een klein formaat papier
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes (printblad 12 en 13) • printblad 14
Extra herhaling doel blokkenbouwsels	<ul style="list-style-type: none"> • blokken • printblad 15 • printblad 16 • printblad 17 • printblad 18

	BLOK 5
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • selectie van 30 getalkaarten 30 t/m 90 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • selectie van 30 getalkaarten 30 t/m 99 (per tweetal)
Speed doel taak 4	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten tussen 11 en 39 • printblad 1 • getalkaarten 30 t/m 100 • printblad 2
Speed doel taak 7 en 12	<ul style="list-style-type: none"> • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen met tientallen (per tweetal) • printblad 3 • getalkaarten 2 t/m 10 • getalkaarten 11 t/m 19
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 • somkaarten vermenigvuldigen set A of set C • zandloper van 1 minuut • somkaarten voor de werkvorm Mix en ruil
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten tussen 21 en 99 (zonder tientallen) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • printblad 4
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • deelverhalen (printblad 5) (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • dobbelsteen met de cijfers 5 t/m 10 of beschrijfbare dobbelsteen
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 6 • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • printblad 7 • dobbelsteen met de cijfers 5 t/m 10 of beschrijfbare dobbelsteen
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • somkaarten delen (zonder antwoorden) • somkaarten vermenigvuldigen (zonder antwoorden)

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 8 of zelfgemaakte prijskaartjes • voldoende speelgeld • printblad 9
Extra herhaling doel standpunten	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 10 • A4-papier • vier verschillende voorwerpen, bijvoorbeeld een pen, een schrift, een schaar en een gum • twee keer twaalf blokjes • stuk karton of map • ander materiaal dan blokjes, zoals mozaïek, Lego of ander constructiemateriaal

BLOK 6	
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 1 • somkaarten optellen tot 10 (met antwoorden) • zandloper van 2 minuten • somkaarten aftrekken onder de 10 (met antwoorden) • somkaarten optellen tussen 10 en 20 (met antwoorden) • somkaarten aftrekken tussen 10 en 20 (met antwoorden) • printblad 1
Speed doel taak 4	<ul style="list-style-type: none"> • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen met tientallen (per tweetal)
Speed doel taak 7	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 3 • somkaarten optellen en aftrekken t/m 20 (met antwoorden) • zandloper van 1 minuut
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten tussen 11 en 39 • printblad 2 • getalkaarten 30 t/m 100 • printblad 3 • getalkaarten 11 t/m 99 • schrift of A4-papier
Speed doel taak 12	<ul style="list-style-type: none"> • zandloper van 10 minuten • getalkaarten 21 t/m 59 • schrift of A4-papier • getalkaarten 21 t/m 69 • printblad 4
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 5 • printblad 6 • klittenbanddartbord met tientallen • tienkantige dobbelsteen met tientallen
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 7 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 3 t/m 8 • getalkaarten 12 t/m 69 • printblad 8 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 4 t/m 9
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 9 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 4 t/m 9
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes (printblad 10 en 11) • printblad 12

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

Extra herhaling doel meten	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 13 • printblad 14 • meetlint van 1 meter • touw • schaar • etui • vijf verschillende voorwerpen
-------------------------------	---

	BLOK 7
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • zandloper van 10 minuten • getalkaarten 51 t/m 99 • getalkaarten 21 t/m 39 • schrift of A4-papier • getalkaarten 41 t/m 99 • printblad 1
Speed doel taak 4	<ul style="list-style-type: none"> • selectie van 20 getalkaarten 12 t/m 69 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 3 t/m 8 • printblad 2 • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen met tientallen (per tweetal) • printblad 3 (per tweetal) • verschillende kleuren potloden (elk kind eigen kleur)
Speed doel taak 7	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 3 • somkaarten optellen en aftrekken t/m 20 (met antwoorden) • zandloper van 1 minuut
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 4 • zandloper van 5 minuten • getalkaarten 21 t/m 99 • getalkaarten 21 t/m 59 • dobbelsteen met plus- en mintekens • schrift of A4-papier
Speed doel taak 12	<ul style="list-style-type: none"> • zandloper van 5 minuten • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • tienkantige dobbelsteen met tientallen • schrift of A4-papier • printblad 5 (per tweetal) • verschillende kleuren potloden (elk kind eigen kleur) • somkaarten vermenigvuldigen (set B) (per tweetal) • zandloper van 2 minuten
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 6 • tienkantige dobbelsteen met tientallen • printblad 7
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • wisbordje (per kind) • een leeg A4-papier (per kind)
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • somkaarten delen (zonder antwoorden) • wisbordje (per kind) • 20 sets somkaarten delen (zonder antwoorden) met bijbehorende hulpsommen uit de set somkaarten vermenigvuldigen (zonder antwoorden)
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 18, 19, 28, 29, 38, 39, 48, 49, 58, 59, 68, 69, 78, 79, 88, 89, 98 en 99 • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • schrift

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • voldoende exemplaren printblad 8 (per kind) • printblad 9 (per tweetal)
Extra herhaling doel wegen	<ul style="list-style-type: none"> • analoge keukenweegschaal • digitale keukenweegschaal • printblad 10 • voorwerpen die 1 gram wegen (rietje, paperclip) • voorwerpen die 1 kilogram wegen (pak suiker, pak meel)

	BLOK 8
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • selectie van 20 getalkaarten 12 t/m 69 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 3 t/m 8 • printblad 1 • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen met tientallen (per tweetal)
Speed doel taak 4	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 3 • somkaarten optellen en aftrekken t/m 20 (met antwoorden) • zandloper van 1 minuut
Speed doel taak 7	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten tussen 21 en 91 (zonder tientallen) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • tienkantige dobbelsteen met tientallen • wisbordje of schrift (per kind) • zandloper van 1 minuut • fiches
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • selectie van 30 getalkaarten 30 t/m 99 (per tweetal) • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 (per tweetal) • selectie van 30 getalkaarten 30 t/m 90 (per tweetal) • getalkaarten 30 t/m 90 • printblad 2
Speed doel taak 12	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 vermenigvuldigen • Drempelspellen 5 delen • somkaarten delen (zonder antwoorden) • somkaarten delen (set C) • somkaarten vermenigvuldigen (set C) • zandloper van 2 minuten • somkaarten vermenigvuldigen (set B)
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • wisbordje (per kind) • een leeg A4-papier (per kind)
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 3 • printblad 4
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • somkaarten delen (zonder antwoorden) • printblad 5
Power doel taak 8	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 6 • printblad 7
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 8 • een leeg A4-papier • voldoende speelgeld
Extra herhaling doel tijd	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 9 • een leeg A4-papier • twee analoge oefenklokjes (per drietal)

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	BLOK 9
Speed doel taak 2	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 20 t/m 100 • schrift • A4-papier
Speed doel taak 4	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 20 t/m 100 • schrift • A4-papier
Speed doel taak 7	<ul style="list-style-type: none"> • tienkantige dobbelsteen 1 t/m 10 • dobbelsteen met tientallen • printblad 1 (per tweetal) • verschillende kleuren potloden (elk kind eigen kleur) • fiches
Speed doel taak 9	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 vermenigvuldigen • Drempelspellen 5 delen • somkaarten delen set C • zandloper van 2 minuten • somkaarten vermenigvuldigen set A, B of C • getalkaarten 11 t/m 50 • getalkaarten 6 t/m 9
Speed doel taak 12	<ul style="list-style-type: none"> • Drempelspellen 5 delen
Power doel taak 1	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 2 • printblad 3 • beschrijfbare dobbelsteen
Power doel taak 3	<ul style="list-style-type: none"> • kaartjes printblad 4 • printblad 5 • beschrijfbare dobbelsteen
Power doel taak 6	<ul style="list-style-type: none"> • getalkaarten 1 t/m 20 • beschrijfbare dobbelsteen met de getallen 15, 25, 35, 35, 45 en 55 • A4-papier
Power doel taak 11	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 6 • printblad 7 • kaartjes printblad 8 • printblad 9 • linialen, meetlinten, duimstok en rolmaat • materialen die de kinderen nauwkeurig kunnen meten
Extra herhaling doel figuren en vormen	<ul style="list-style-type: none"> • printblad 10 • printblad 11 • printblad 12 • voorwerpen zoals een dobbelsteen, een blokje, een geodriehoek, vouwblaadjes (vierkant en cirkel), een blikje, een doosje, een bal, een piramidevormig theezakje • papier, een schaar en lijm • een paar doosjes, zoals een theedoosje of een verpakking van rijst of koekjes