

### **Leerlinginstructie ultimatumspel**

Er zijn twee spelers: de verdeler en de ontvanger. De verdeler krijgt van de docent een even hoeveelheid muntdropjes of vergelijkbare snoepjes. Bijvoorbeeld zes of tien.

#### **Het experiment:**

De verdeler mag nu bepalen hoeveel snoepjes hij/zij weggeeft. De ontvanger mag het bod accepteren of afwijzen. Als de ontvanger het bod afwijst, krijgen beiden niets.

#### **Registratie:**

Schrijf op welk bod de verdeler doet en of de ontvanger het bod accepteert. De docent zal de snoepjes ophalen als het bod is afgewezen. Of jullie krijgen voor de tweede ronde geen nieuwe snoepjes.

### **Leerlinginstructie dictatorsspel**

Er zijn weer twee spelers: de verdeler en de ontvanger. De verdeler krijgt opnieuw van de docent dezelfde hoeveelheid muntdropjes of vergelijkbare snoepjes.

#### **Het experiment:**

De verdeler mag nu bepalen hoeveel snoepjes hij/zij weggeeft. De ontvanger mag het bod niet afwijzen. Hij/zij moet elk bod accepteren.

#### **Registratie:**

Schrijf op welk bod de verdeler doet.

#### **Evaluatie:**

Vergelijk de twee verdelingen in de eerste en in tweede ronde. Hoeveel snoepjes werden er weggegeven door de verdeler?