

De activiteiten 'meetkunde' en 'tijd en geld' die gepland staan bij de speelwerktijd moeten gepland worden om alle doelen voor rekenen voldoende aan bod te laten komen.

## Periode 1 (zomervakantie – herfstvakantie)

		Speelwerktijd	5 minutenspelletjes	Buiten
<b>Meetkunde</b>	Oriënteren en lokaliseren	<input type="checkbox"/> <b>Onze klas (BOUWEN) en/of Een gedekte tafel (ONTDEKKEN)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meetkunde (4)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Meetkunde (8)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Logiblokken (11)</b> <input type="checkbox"/> een versje uit <b>Wat zie je? (14)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Buiten (5 MINUTENSPELLETJES – 9)</b> <input type="checkbox"/> <b>Meters meten (7) of Jump (8)</b> <input type="checkbox"/> <b>Emmerbal (1) of Ballen vissen (2)</b>
	Construeren	<input type="checkbox"/> <b>Beestenboel (ATELIER)</b> <input type="checkbox"/> <b>Om de wei (BOUWEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Naar de overkant (BOUWEN) en/of Vlotten bouwen(ONTDEKKEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Slinger (ATELIER) en/of Vormenkunst (ATELIER)</b>		
	Opereren met vormen en figuren	<input type="checkbox"/> <b>Spiegelen met kralen (ATELIER)</b>		
	Redeneren			
<b>Tijd en geld</b>		<input type="checkbox"/> <b>Verjaardagskalender (ATELIER)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meten (3)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Meten (7)</b>	
<b>Metten</b>		<input type="checkbox"/> <b>Om de wei (BOUWEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Takelen (ONTDEKKEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Vlotten bouwen (ONTDEKKEN) en/of Het wormenhotel (ONTDEKKEN)</b>		
<b>Tellen en getalbegrip</b>	Omgaan met de telrij	<input type="checkbox"/> <b>Een spel uit Dobbelen (5 MINUTENSPELLETJES – 15)</b> <input type="checkbox"/> <b>Torenspel en/of Parkeerplaats (16)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen (1)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen (2)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Getallen (5 of 6)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Dobbelsteenspelletjes (10)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Stapgetallen (12)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Gekleurde ballen (13)</b>	
	Omgaan met hoeveelheden			
	Omgaan met getallen			

De activiteiten 'meetkunde' en 'tijd en geld' die gepland staan bij de spelwerktijd moeten gepland worden om alle doelen voor rekenen voldoende aan bod te laten komen.

## Periode 2 (herfstvakantie – kerstvakantie)

		Spelwerktijd	5 minutenspelletjes	Buiten
<b>Meetkunde</b>	Oriënteren en lokaliseren	<input type="checkbox"/> De fotograaf (BOUWEN)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meetkunde</b> (4) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>5-minuten - Meetkunde</b> (8) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Logiblokken</b> (11) <input type="checkbox"/> een versje uit <b>Wat zie je?</b> (14)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Buiten</b> (5 MINUTENSPELLETJES- 9) <input type="checkbox"/> <b>Vormenkunst zoeken</b> (18) of <b>Op pad</b> (12) <input type="checkbox"/> <b>Punten scoren</b> (10) of <b>Tijdtrace</b> (11)
	Construeren	<input type="checkbox"/> <b>Wonen</b> (ATELIER) <input type="checkbox"/> <b>Mien bouwt een huis</b> (BOUWEN) en/of <b>Een paleis</b> (BOUWEN) <input type="checkbox"/> <b>Kriebelbeesten</b> (ATELIER)		
	Opereren met vormen en figuren	<input type="checkbox"/> <b>Rommelkoffer</b> (ATELIER) en/of <b>De was</b> (ONTDEKKEN)		
	Redeneren	<input type="checkbox"/> <b>Stoel + tafel = huis</b> (BOUWEN)		
<b>Tijd en geld</b>		<input type="checkbox"/> <b>De klok</b> (ATELIER)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meten</b> (3) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Meten</b> (7)	
<b>Meten</b>		<input type="checkbox"/> <b>Stoel + tafel = huis</b> (BOUWEN) <input type="checkbox"/> <b>Koekjes bakken</b> (ONTDEKKEN) en/of <b>De was</b> (ONTDEKKEN)		
<b>Tellen en getalbegrip</b>	Omgaan met de telrij	<input type="checkbox"/> <b>Een spel uit Dobbelen</b> (5 MINUTENSPELLETJES – 15) <input type="checkbox"/> <b>Balpatronen</b> (5 MINUTENSPELLETJES – 18)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen</b> (1) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen</b> (2) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Getallen</b> (5 of 6) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Dobbelsteenspelletjes</b> (10) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Stapgetallen</b> (12) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Gekleurde ballen</b> (13)	
	Omgaan met hoeveelheden			
	Omgaan met getallen			

De activiteiten 'meetkunde' en 'tijd en geld' die gepland staan bij de spelwerktijd moeten gepland worden om alle doelen voor rekenen voldoende aan bod te laten komen.

## Periode 3 (kerstvakantie – voorjaarsvakantie)

		Spelwerktijd	5 minutenspelletjes	Buiten
<b>Meetkunde</b>	Oriënteren en lokaliseren	<input type="checkbox"/> Labyrint (BOUWEN) en/of Onder de grond (ONTDEKKEN)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meetkunde</b> (4) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>5-minuten - Meetkunde</b> (8) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Logiblokken</b> (11) <input type="checkbox"/> een versje uit <b>Wat zie je?</b> (14)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Buiten</b> (5 MINUTENSPELLETJES- 9) <input type="checkbox"/> <b>Golfen met ballen</b> (3) of <b>Mikken met ballen</b> (4) <input type="checkbox"/> <b>Verstopperkje</b> (13) of <b>Ballenspeurtocht</b> (14)
	Construeren	<input type="checkbox"/> <b>Vervoer</b> (ATELIER) <input type="checkbox"/> <b>Na-afen</b> (BOUWEN) en/of <b>Stevige kranten</b> (BOUWEN) <input type="checkbox"/> <b>Verven met touw</b> (ATELIER) en/of <b>Kleedjes knippen</b> (ATELIER)		
	Opereren met vormen en figuren	<input type="checkbox"/> <b>De toren</b> (BOUWEN)		
	Redeneren	<input type="checkbox"/> <b>Levend programmeren</b> (ONTDEKKEN)		
<b>Tijd en geld</b>		<input type="checkbox"/> <b>De zandloper</b> (ONTDEKKEN) <input type="checkbox"/> <b>De kringloopwinkel</b> (ONTDEKKEN)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meten</b> (3) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Meten</b> (7)	
<b>Meten</b>		<input type="checkbox"/> <b>De weegwip</b> (ONTDEKKEN) en/of <b>Een boot vol</b> (ONTDEKKEN)		
<b>Tellen en getalbegrip</b>	Omgaan met de telrij	<input type="checkbox"/> <b>Een spel uit Dobbelen</b> (5 MINUTENSPELLETJES – 15) <input type="checkbox"/> <b>Literspel</b> (5 MINUTENSPELLETJES – 19)	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen</b> (1) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen</b> (2) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Getallen</b> (5 of 6) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Dobbelsteenspelletjes</b> (10) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Stapgetallen</b> (12) <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Gekleurde ballen</b> (13)	
	Omgaan met hoeveelheden			
	Omgaan met getallen			

De activiteiten 'meetkunde' en 'tijd en geld' die gepland staan bij de speelwerkijd moeten gepland worden om alle doelen voor rekenen voldoende aan bod te laten komen.

## Periode 4 (voorjaarsvakantie – meivakantie)

		Speelwerkijd	5 minutenspelletjes	Buiten
<b>Meetkunde</b>	Oriënteren en lokaliseren	<input type="checkbox"/> <b>Schatzoeken (BOUWEN) en/of De weg van water (ONTDEKKEN)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meetkunde (4)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>5-minuten - Meetkunde (8)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Buiten (5 MINUTENSPELLETJES- 9)</b> <input type="checkbox"/> <b>Stappen dobbelen (5) of Getallenrace (6)</b> <input type="checkbox"/> <b>Spelen met dozen (20) of Drumstel (15)</b>
	Construeren	<input type="checkbox"/> <b>Feest (ATELIER)</b> <input type="checkbox"/> <b>De hut van de boswachter (BOUWEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>De knikkerbaan (BOUWEN) of De tunnel (ONTDEKKEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Verjaardagstaart (ATELIER)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Logiblokken (11)</b> <input type="checkbox"/> een versje uit <b>Wat zie je? (14)</b>	
	Opereren met vormen en figuren	<input type="checkbox"/> <b>Een huis voor Sam en Mas (BOUWEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Om een hoekje kijken (ONTDEKKEN)</b>		
	Redeneren			
<b>Tijd en geld</b>		<input type="checkbox"/> <b>De schoenenwinkel (ONTDEKKEN)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meten (3)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Meten (7)</b>	
<b>Meten</b>		<input type="checkbox"/> <b>Vlechtwerk (ATELIER)</b>		
<b>Tellen en getalbegrip</b>	Omgaan met de telrij	<input type="checkbox"/> <b>Een spel uit Dobbelen (5 MINUTENSPELLETJES – 15)</b> <input type="checkbox"/> <b>Telefoon! of Circus (5 MINUTENSPELLETJES – 17)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen (1)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen (2)</b>	
	Omgaan met hoeveelheden		<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Getallen (5 of 6)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Dobbelsteenspelletjes (10)</b>	
	Omgaan met getallen		<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Stapgetallen (12)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Gekleurde ballen (13)</b>	

De activiteiten 'meetkunde' en 'tijd en geld' die gepland staan bij de speelwerkijd moeten gepland worden om alle doelen voor rekenen voldoende aan bod te laten komen.

## Periode 5 (meivakantie - zomervakantie)

		Speelwerkijd	5 minutenspelletjes	Buiten
<b>Meetkunde</b>	Oriënteren en lokaliseren	<input type="checkbox"/> <b>Bezoek (BOUWEN) en/of Stilven (ATELIER)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meetkunde (4)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>5-minuten - Meetkunde (8)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Buiten (5 MINUTENSPELLETJES- 9)</b> <input type="checkbox"/> <b>Sturen met hoepels (17) of Kronkelweggetjes (16)</b>
	Construeren	<input type="checkbox"/> <b>Seizoenen (ATELIER)</b> <input type="checkbox"/> <b>Een hok voor olifant (BOUWEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>Weven (ATELIER) en/of Vlechtwerk (ATELIER) en/of Kriebelbeesten (ATELIER)</b> <input type="checkbox"/> <b>Pixels tekenen (ATELIER)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Logiblokken (11)</b> <input type="checkbox"/> een versje uit <b>Wat zie je? (14)</b>	<input type="checkbox"/> <b>De watermuur (19) of Waterflessen (9)</b>
	Opereren met vormen en figuren	<input type="checkbox"/> <b>Schaduwtekeningen (ONTDEKKEN)</b>		
	Redeneren	<input type="checkbox"/> <b>Rijden maar! (BOUWEN)</b>		
<b>Tijd en geld</b>		<input type="checkbox"/> <b>Mag ik pinnen? (ONTDEKKEN)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Meten (3)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Meten (7)</b>	
<b>Meten</b>		<input type="checkbox"/> <b>Bomen en bouwen (BOUWEN)</b> <input type="checkbox"/> <b>De dierentuin (ONTDEKKEN)</b>		
<b>Tellen en getalbegrip</b>	Omgaan met de telrij	<input type="checkbox"/> <b>Een spel uit Dobbelen (5 MINUTENSPELLETJES - 15)</b> <input type="checkbox"/> <b>Seizoenenkwartet (5 MINUTENSPELLETJES - 20)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen (1)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Het rekenschort - Getallen (2)</b>	
	Omgaan met hoeveelheden	<input type="checkbox"/> <b>Pizzaparty (ONTDEKKEN)</b>	<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Getallen (5 of 6)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Dobbelsteenspelletjes (10)</b>	
	Omgaan met getallen		<input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Stapgetallen (12)</b> <input type="checkbox"/> een activiteit uit <b>Gekleurde ballen (13)</b>	