



Als de meester of juf **'START'** zegt, dan ...

ga jij staan, steek je je armen in de lucht en roep je: **'Het feest kan beginnen!'**

Als iemand **'Het feest kan beginnen!'** roept, dan ...

ga jij voor de klas staan en zwaai je met je armen als een dirigent. Daarna ga je weer zitten.

Staat iemand als een dirigent voor de klas, dan ...

ga jij staan en roep je: **'Lang zal ze leven!'**

Als iemand **'Lang zal ze leven'** roept, dan ...

ga jij op je stoel staan en roep je: **'HIEPERDEPIEP!'**



Als iemand **'HIEPERDEPIEP!'** roept, dan ...

steek je je armen in de lucht en zeg je HEEL ZACHTJES: **'Hoeraaa ...'**



Als iemand zachtjes **'Hoera'** roept, dan ...

loop je naar diegene toe, tikt hem aan en zegt: **'Dat kan harder.'** Daarna ga je weer zitten.

Als iemand **'Dat kan harder'**, zegt, dan ...

ga jij voor de klas staan en houd je je handen voor je oren. Daarna ga je weer zitten.

Als iemand zijn handen voor zijn oren houdt, dan ...

ga jij op je stoel staan en roep je HEEL HARD: **'HOERAAAA!'**



Als iemand heel hard **'HOERA'** roept, dan ...

ga jij voor de klas staan, doe je een vinger voor je mond en zeg je: **'Ssssttt'**. Daarna ga je weer zitten.

Als iemand **'Ssssttt'** zegt, dan ...

loop jij naar het bord en teken je een cadeautje.



Daarna ga je weer zitten.



Als iemand een cadeautje op het bord tekent, dan ...

geef je een kushandje en zeg je: **'Dankjewel!'**

Als iemand **'Dankjewel!'** zegt, dan ...

roep jij: **'Partytime!'** en pak je het uiteinde van de slinger op het bureau van de meester of juf. Je blijft staan en gaat pas zitten als er iemand onder de slinger door danst.

Als iemand **'Partytime!'** roept en een slinger vasthoudt, dan ...

pak jij het andere eind van de slinger vast. Je blijft staan en gaat pas zitten als er iemand onder de slinger door danst.

Als twee kinderen een slinger vasthouden, dan ...

sta jij op en dans je onder de slinger door. Daarna ga je weer zitten.

Als iemand onder een slinger door danst, dan ...

pak jij de ballon op het bureau van de meester of juf. Je blaast hem op en legt er een knoopje in (of je vraagt hulp van de juf of meester). Dan leg je de ballon op de grond voor in de klas. Daarna ga je weer zitten.



Als iemand een ballon op de grond legt, dan ...

ga jij staan en tel je af van 10 tot 6: **10, 9, 8, 7, 6 ...**



Als iemand aftelt van 10 naar 6, dan ...

ga jij staan en tel je af van 5 naar 1: **5, 4, 3, 2, 1 ...**



Als iemand aftelt van 5 naar 1, dan ...

loop jij naar de ballon en spring je erop, net zolang tot hij kapot knalt. Daarna ga je weer zitten.



Als iemand een ballon laat knappen, dan ...

spring je overeind en roep je: **'Wat een knalfeest!'**



Als iemand

'Wat een knalfeest!' roept, dan ...



loop je naar het bord en teken je een taart. Daarna ga je weer zitten.



Als iemand een taart op het bord tekent, dan ...

klap je in je handen en vraag je: **'Wie wil er een taartje?'**



Als iemand vraagt: **'Wie wil er een taartje?'**, dan ...

zwaai je met je armen in de lucht en roep je: **'Ikke!'**



Als iemand met zijn armen zwaait en **'Ikke!'** roept, dan ...

lik je je vingers af en zeg je: **'Mjam!'**



Als iemand zijn vingers aflikt en **'Mjam'** zegt, dan ...

sta je op en ren/stuiter je door de klas. Daarna ga je weer zitten.



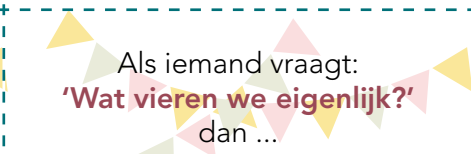
Als iemand door de klas rent/stuiter, dan ...

zeg je: **'Die heeft zeker te veel suiker op.'**



Als iemand zegt **'Die heeft zeker te veel suiker op'**, dan ...

steek je je vinger op en zeg je: **'Wat vieren we eigenlijk?'**



Als iemand vraagt: **'Wat vieren we eigenlijk?'** dan ...

ga je op je stoel staan en zeg je: **'We vieren de verjaardag van ...'** [maak zelf de zin af]. Daarna ga je weer zitten.



Als iemand op zijn stoel staat en zegt **'We vieren de verjaardag van ...'**, dan ...

loop je naar de jarige, geef je een hand en zeg je: **'Gefeliciteerd!'** Daarna ga je weer zitten.



Als iemand de jarige feliciteert, dan ...

ga je voor de klas staan en maak je een buiging. Daarna ga je weer zitten.



Als iemand een buiging maakt, dan ...

loop je naar het bord, veeg je alles uit en schrijf je op: **EINDE.**