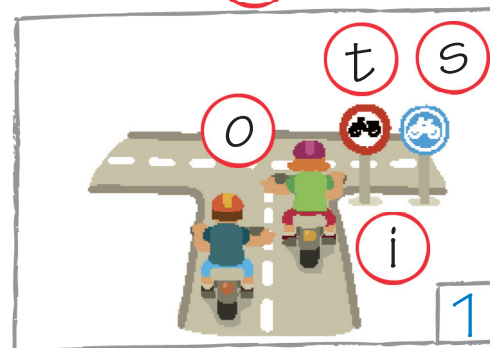


Woordspel

Zet de plaatjes van de strip in de goede volgorde. Geef de plaatjes een nummer van 1 tot en met 4.

1a



de bekeuring
de splitsing
het verbod
het gebod
van richting
veranderen
in de prak
de ruzie

b o t s i n g

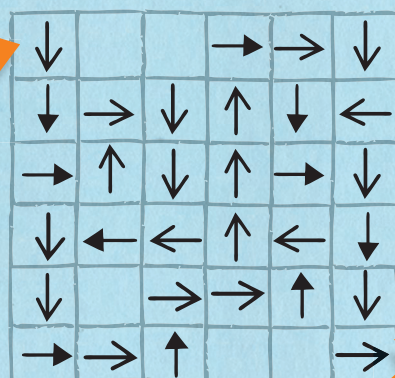
1b

Zoek de woorden in de plaatjes. Vul de letters in. Welk woord lees je?

2

Wegens haar gedrag moet Bente naar haar kamer. Wat gaat Bente doen? Lees de letters in de volgorde van de pijltjes. Vul het antwoord in.

begin hier!



einde!

i k o h e t
n t v e n a
h e e t d e
o v r n e r
l a e t B s
g d o o s !

i n h e t v e r v o l g d o e t
B e n t e h e t a n d e r s !

3

Begin bij de pijl.
Volg de aanwijzingen.

- Op de splitsing rechtsaf.
- Op de kruising rechtsaf.
- Op de rotonde de derde afslag.
- Op de splitsing linksaf.
- Voor het zebrapad rechtsaf.

Je bent nu bij de toegang tot...

het park



4a

Kennen jullie de verkeersregels?
Wat betekenen de **verbodsborden**?
Wat betekenen de **gebodsborden**?

4b

Bedenk om de beurt een beginpunt en een eindpunt.
Geef elkaar aanwijzingen om van het begin naar het eind over de kaart te gaan.

Woordspel

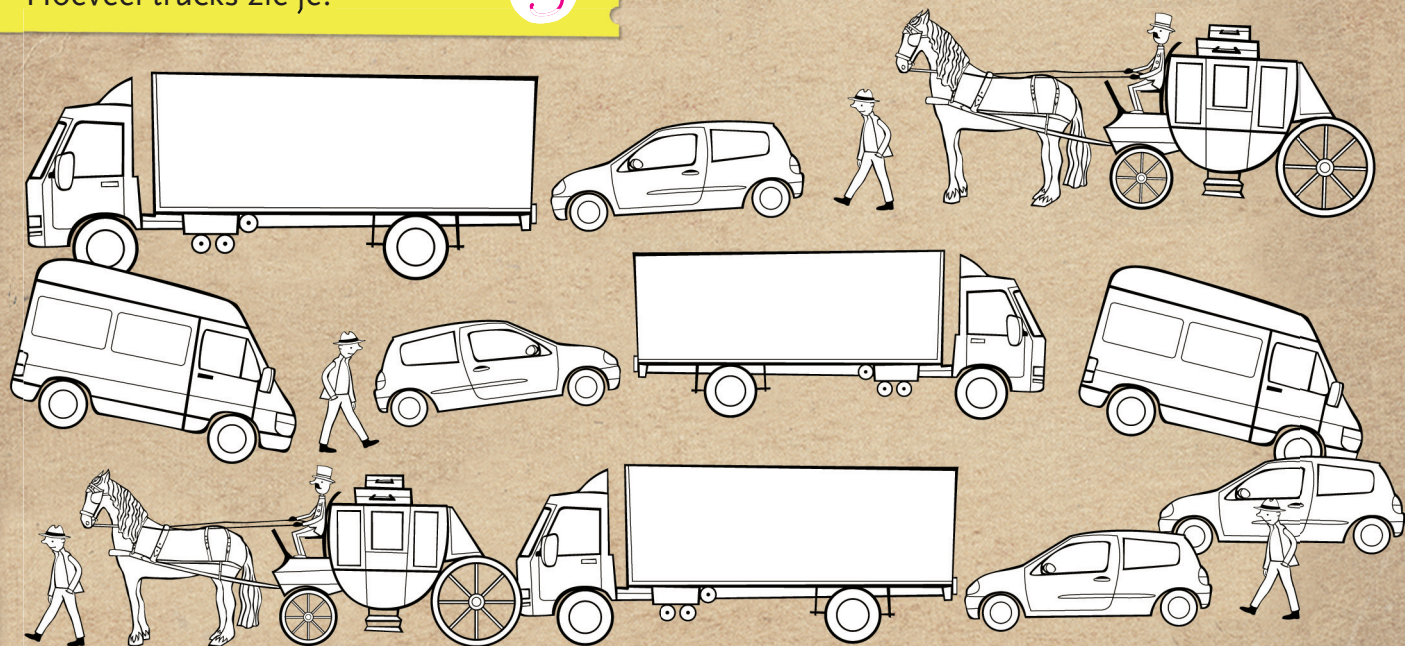
1a

Hoeveel bestelwagens zie je? → 2

Hoeveel trucks zie je? → 3

Hoeveel auto's zie je? → 4

Hoeveel koetsen zie je? → 2



1b

Hoeveel andere weggebruikers zie jij? Kleur ze.

Hoeveel voertuigen zie je in totaal?

11

2

Vul de puzzel in. Welke woorden betekenen hetzelfde als de blauwe woorden?

Kies uit:
pijlsnel – versnelling –
echter – stapvoets – belandt
– stoplicht – vervolgens

Senna fietst steeds sneller. Ze rijdt in een hogere... →

versnelling

Senna fietst heel langzaam de brug op. →

stapvoets

Daarna gaat het veel makkelijker. →

vervolgens

Heel hard gaat ze naar beneden. →

pijlsnel

Pas op! Senna! Het ... staat op rood. →

stoplicht

Maar ze kan niet meer remmen. →

echter

Beneden komt ze in de berm terecht. →

belandt

Wat kon Senna niet op tijd?
Lees het bij de pijl, van boven naar beneden.

Senna kon niet op tijd

stoppen

3

Welke drie woorden betekenen hetzelfde? Zoek er drie op een rij:
zo →, zo ↓, zo ↘ of zo ↗

wegblijven	afbuigen	naderen
afremmen	in aantocht zijn	omkeren
komen	verlaten	versnellen

4

Kleur om de beurt een vakje.
Wat heeft met verkeer te maken? Kleur dat oranje.
Wat heeft niet met verkeer te maken? Kleur dat blauw.
Wie ziet als eerste welke letter er staat?



	Een auto mag hier 60 kilometer per uur rijden.	De bus is nog lang niet in aantocht, want er is file.	De meester drinkt heel langzaam van zijn koffie.
De koets komt pijlsnel de bocht om.	Het toestel is al weken stuk.	De bejaarde	De actrice
Joris is in aantocht.	Het zebrapad	Niet fietsen op het voetpad.	
	Steek je hand uit als je van richting verandert.		Opgelet hier komen de artiesten!
Aanbieding nu voor 5 euro!	groen oranje rood	Die truck staat daar gevaarlijk!	Duurt het nog lang voor we aan de beurt zijn?
Pas op: zachte berm!	De buurman is een meester in acrobatiek.	De inbreker werd betrapt tijdens de diefstal.	De regisseur
Als Senna de brug op fietst, haalt ze oma in.		Komt er niets aan? Dan mag je oversteken.	Mama komt een half uurtje later, want de brug staat open.

Woordspel

1a

De spreekwoorden staan door elkaar. Zet de goede stukjes achter elkaar.

eigen schuld

boontje komt

valt er zelf in

de blaren zitten

zijn loontje

voor een ander

dikke bult

moet op

om

wie een kuil graaft

wie zijn gat verbrandt

1 wie zijn gat verbrandt
moet op de blaren
zitten

2 boontje komt om zijn
loontje

3 wie een kuil graaft
voor een ander valt
er zelf in

4 eigen schuld dikke
bult

1b

Alle spreekwoorden betekenen ongeveer hetzelfde. Onderstreep de goede betekenis.

Wie domme dingen doet, is een sukkel.
Wie foute dingen doet, wordt gestraft.
In de aarde vind je de gekste dingen.

2

- Wat hoort bij elkaar? Trek met een meetlat een rechte lijn van stip naar stip.
- Door welke letters gaat een lijn? Maak met die letters een nieuw woord.

m i s d a a d

1 Iemand die iets ergs heeft meegemaakt zonder dat hij daar iets aan kon doen.

2 Iemand krijgt de straf die hij verdient.

de dader

Iemand ontloopt zijn straf.

het slachtoffer

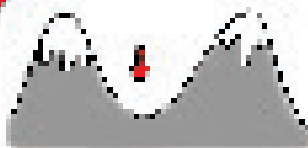
4 Iemand die zijn straf op de één of andere manier niet krijgt.

3 Iemand die iets ergs heeft gedaan wat strafbaar is.

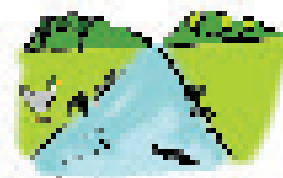
Boontje komt om zijn loontje.

3

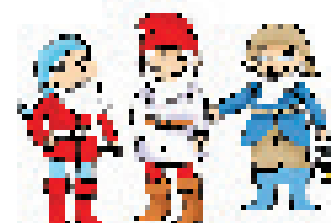
Wat staat hier?



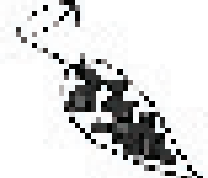
l = t



oo = aa



dw = n + s



- dr

d a t s l a a t n e r g e n s o p

4



Wie is het eerst bij einde? Gebruik een dobbelsteen. Als je op een vakje met een plaatje komt, lees je de spelregels.



- Vakje 2: Je zit in de auto. Ga vier plaatsen vooruit.
- Vakje 3: Je glijdt uit en wacht vergeefs op hulp. 1 beurt wachten.
- Vakje 5: Parkeerplaats, 1 beurt wachten.
- Vakje 7 en 17: Je geeft voorrang: 2 plaatsen vooruit.
- Vakje 10: De politie wil met je praten. Dat duurt even. Sla 1 beurt over.
- Vakje 13: Je hebt een misdaad begaan. Ga naar het politiebureau.
- Vakje 14: Je ontloopt een straf door 2 plaatsen terug te springen.
- Vakje 15: Verboden in te rijden: gooi nog eens maar ga terug.
- Vakje 18: Je zit in de cel. Wacht tot iemand anders op het vakje komt om je te bevrijden.

Woordspel

1

Kleur dat wat bij reuk hoort geel.
Kleur dat wat bij smaak hoort bruin.
Kleur dat wat bij tastzin hoort **blauw**.
Kleur dat wat bij zicht hoort **groen**.
Laat alle andere vakjes leeg.
Wat zie je als je klaar bent?

een ijsco



2

Welk woord betekent hetzelfde als het blauwe woord? Vul de puzzel in.

Labrador Diesel moet **uitzoeken** in welk buisje een geur zit.

De neus van Labrador Diesel is **heel** bijzonder.

De baasjes van Diesel gaan hem **testen**.

Alle oefeningen **gaan om** geuren herkennen.

Diesel gebruikt haast niet zijn **zintuig** kijken.

Diesel vindt zijn werk **heel** gewoon.

Diesel maakt gebruik van zijn **smaak**, **tastzin**, **reuk** en **zicht**.

Maar **met dank aan** zijn neus heeft hij werk.

Kies uit: zicht – keuren
– bepalen – draaien om
– doodnormaal – dankzij
– buitengewoon – zintuigen

s
b e p a l e n
b u i t e n g e w o o n
k e u r e n
d r a a i e n o m
z i c h t
d o o d n o r m a a l
z i n t u i g e n
d a n k z i j

Diesel is een:

s p e u r h o n d

Wat is Diesel? Lees het bij de pijl, van boven naar beneden.

3a

Volg de lijn. Begin bij **start**.
Wat zijn plaatjes van gerechten? Wat zijn de ingrediënten?
Omcirkel de letters.



3b

Vul de letters in op de goede regel.
Wat lees je?

Gerecht: p r o e v e n
Ingrediënt: b i t t e r

4

Vind jij dit **doodnormaal** of **buitengewoon**?
Zijn jullie het daarover eens? Praat erover.
Dan kiest je buur een andere ballon.



Volle maan.

Een skivakantie.

Biefstuk eten.

Stilte.

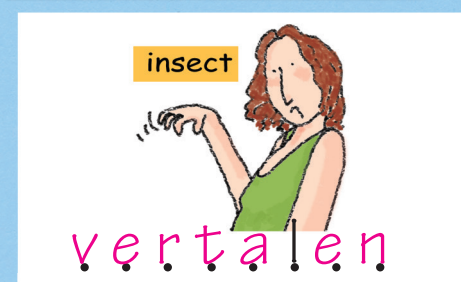
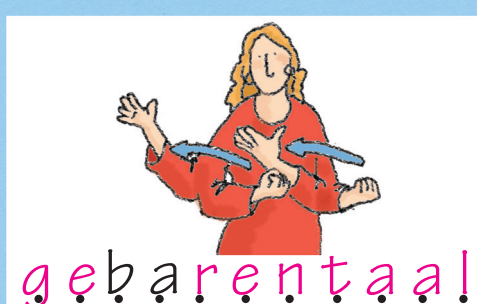
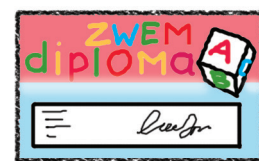
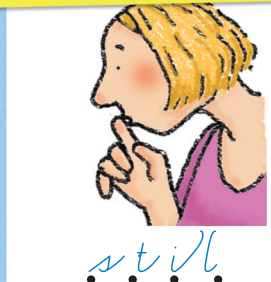
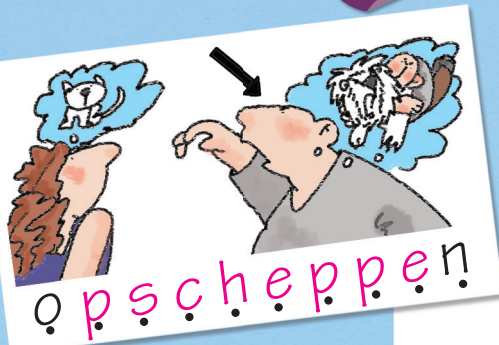
Met z'n allen
aan tafel eten.

Heel veel
vrienden hebben.

Woordspel

Kun je alle woorden in de woordzoeker vinden?
Zoek zo ↓, zo ↑, zo ← of zo →.

1



Ben je klaar? Dan houd je nog acht letters over.
Welk woord kun je maken?

l i p l e z e n

2

Hoe reageert opa in elk plaatje?
Vul de letters in. Je leest dan wat Sara nog meer moest
doen voor haar diploma.



Beren gaan temmen?
Dat kan ik als de beste!

p

Limonade allemaal?
Lieke toch.

a

Fluisteren? Dan
versta ik er niks van.

t

Ja, let maar op, ik zal
deze beer eens temmen!

n

Haalde Sara friet?
Ja leuk!

e

Ja, ruiken gaat beter
dan horen.

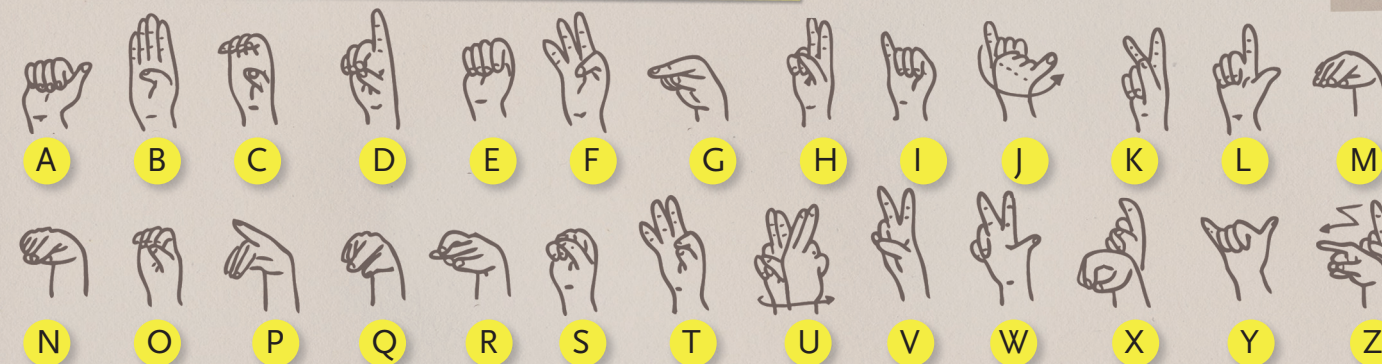
a

Zet een kring om het
goede woord:

Opa is doof / Oost-Indisch doof / slechthorend.

3

Dove mensen leren gebarentaal. Soms
leren ze ook het dovenalfabet. Kijk maar.
Concentreer je goed: sommige plaatjes
lijken erg op elkaar.



Dit spel speel je met je buur.

Kies een woord. Beeld het woord uit in het gebarenalfabet. De ander
moet het woord raden. Als je het goed hebt, streep je het woord door.

luid

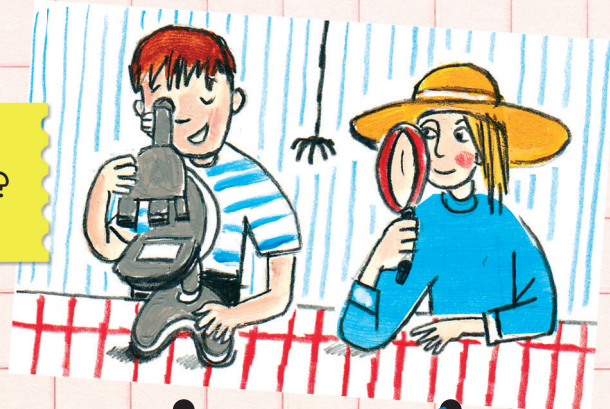
doof

stil

Woordspel

Je ziet scherpe en wazige plaatjes van een spin. Zie je het plaatje door een microscoop of door een loep? Trek een lijn.

1



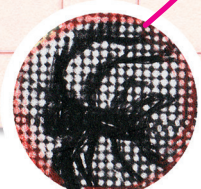
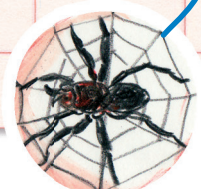
Stel de microscoop dan scherp!

Ik zie alles wazig.

...gruwelijk! Kom, dan kun je griezelen.

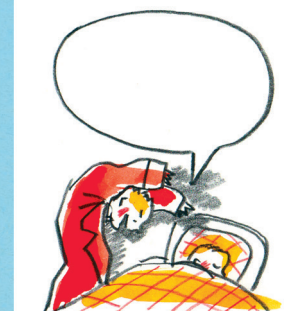
Ik zie ook scherp! Alle haartjes zijn zichtbaar.

Houd je loep eens verder van je oog. Ai, nu zie ik scherp! Het is...



2

Kijk naar het stripje en de zinnen. Kies het goede woord en vul de letters in. Wat roept Joshua?



Joshua wil een gebrekje **h** / geintje **b** uithalen.

Joshua vindt het althans **o** / dankzij **e** erg leuk.

Zijn kleine broertje wordt opgewonden **l** / doodsbang **e**.

Het geintje / gebrekje loopt grappig **p** / gruwelijk **h** af.

b

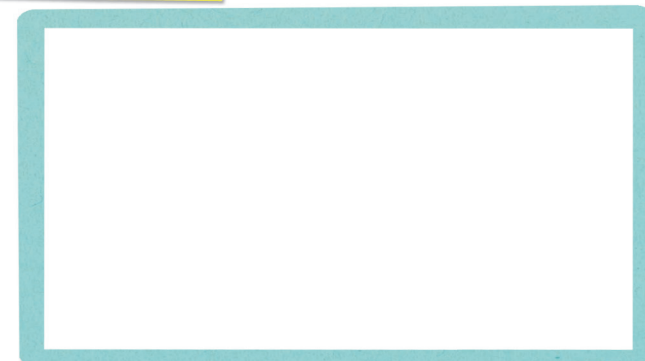
o

e

h

3

Kijk nog eens naar het stripje bij opdracht 2. Met welke afloop is het een geintje? Teken de plaatjes.



4

Kijk goed naar de twee plaatjes. De brillenmaker meet Hassan lenzen aan. Hoeveel verschillen kunnen jullie onderscheiden? Begin tegelijk. Wie vindt het eerst alle acht verschillen?



Woordspel

1

Emma en Joppe maken een wandeltocht. Ze komen in allerlei situaties. Waar zijn ze benauwd? Waar zijn ze opgelucht? Kies het goede antwoord en doe wat er staat.

Wat zie je als je klaar bent? een huis

Emma vindt een bordje met daarop de juiste wandelweg.

benauwd Kleur alle vakjes met een 1 bruin.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 1 blauw.

Ineens valt Joppe, omdat hij met zijn voet verstrikt raakt in een braamstruik.

benauwd Kleur alle vakjes met een 2 rood.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 2 bruin.

Joppe wrijft over zijn enkel. Hij kan acuut niet meer lopen.

benauwd Kleur alle vakjes met een 3 bruin.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 3 blauw.

Hoewel Joppe viel, trekt de pijn snel weg.

benauwd Kleur alle vakjes met een 4 bruin.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 4 blauw.

De zon verdwijnt achter dikke regenwolken. Als het maar niet gaat onweren.

benauwd Kleur alle vakjes met een 5 bruin.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 5 rood.

Emma zegt tegen Joppe: 'Nu zijn we echt verdwaald.'

benauwd Kleur alle vakjes met een 6 blauw.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 6 rood.

Als ze mensen naar de weg vragen, wijzen die de juiste richting aan.

benauwd Kleur alle vakjes met een 7 blauw.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 7 rood.

De afstand valt vies tegen.

benauwd Kleur alle vakjes met een 8 bruin.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 8 blauw.

Klokslag vier uur zien ze de eindbestemming. Gelukkig, ze zijn er!

benauwd Kleur alle vakjes met een 9 blauw.

opgelucht Kleur alle vakjes met een 9 rood.

2

Bekijk de plaatjes. Welk onderschrift hoort erbij? Zet de letters in de goede volgorde achter elkaar.

Elke ridder slaat acuut op de vlucht. nd

Een leeuw is los. De koning organiseert een leeuwenjacht. la

Olivier zet zijn geheime wapen in. go

Olivier heeft de leeuw getemd. Iedereen is opgelucht. ed



n d



g o



l a



e d

Welke beloning geeft de koning?

l a n d g o e d



3

Lees de eerste mop. Vertel haar zo leuk mogelijk aan je buur.



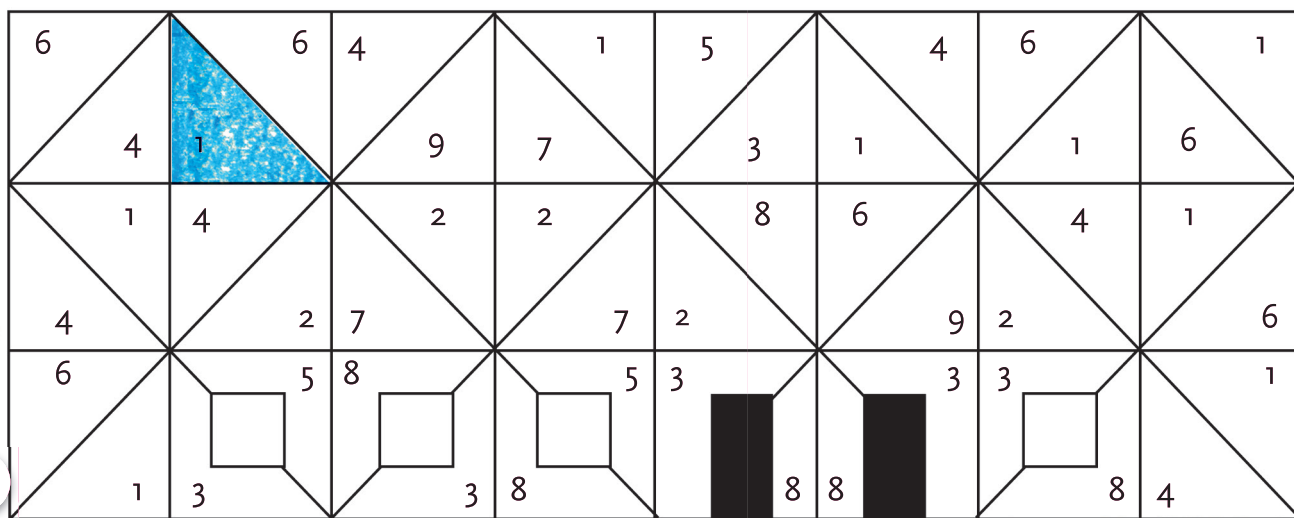
Kijk in het schema: moet je buur lachen? Of schateren? Of giert je buur het uit? Omcirkel de punten.

Dan leest je buur de volgende mop voor. Wie heeft aan het eind de meeste punten?

Lees de mop:

Je buur:

	glimlacht	schatert	giert het uit
Juf: 'Ali, ben ik achterin goed te verstaan?' Ali: 'Ja juf, maar ik heb er geen last van hoor.'	3 punten	2 punten	1 punt
Wat krijg je als je een sneeuw witte poedel laat zwemmen in een helderblauw zwembad? <i>Een natte poedel.</i>	3 punten	2 punten	1 punt
Een oen staat te morrelen aan het luikje van een lantaarnpaal. Komt er een agent voorbij. Die grapt tegen de oen: 'Ze zijn niet thuis hoor.' 'Welwaar,' zegt de oen, 'het licht brandt.'	3 punten	2 punten	1 punt
'Wat is het verschil tussen een koe en een brievenbus?' 'Geen idee.' 'Echt niet? Dan kun je later beter geen postbode worden.'	3 punten	2 punten	1 punt
Liesje: 'Mama, toen er nog geen elektriciteit was, moesten de mensen toen in het donker naar de tv kijken?'	3 punten	2 punten	1 punt
Wat is het lievelingsijsje van een astronaut? <i>Een raket.</i>	3 punten	2 punten	1 punt

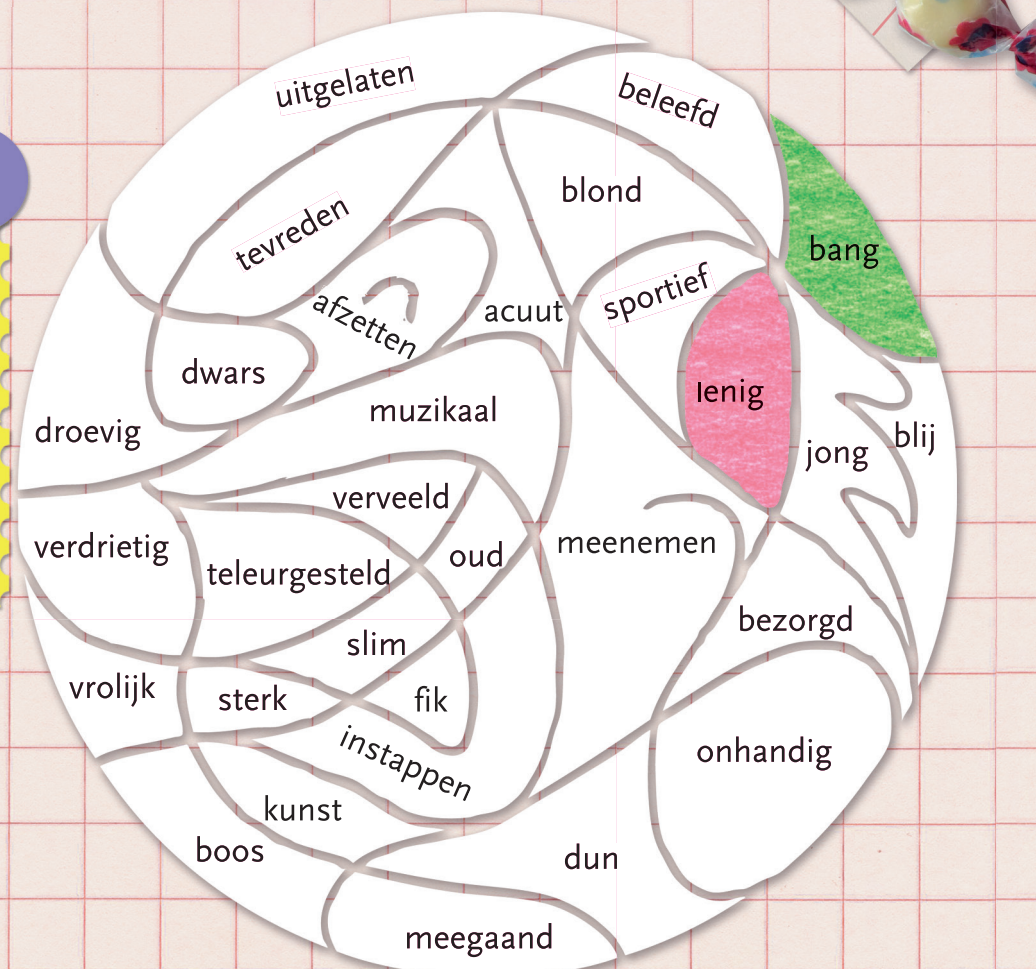


Woordspel

1

- Kies steeds een vakje.
- Is het een stemming? Kleur het vakje **groen**.
- Is het een eigenschap? Kleur het vakje **roze**.
- Is het iets anders? Laat het vakje leeg.
- Wat zie je?

een clown



2

Bij elk woord hoort een letter. Zoek ze in de plaat hiernaast.

- b** de zweefmolen
- e** de achtbaan
- n** uitgelaten
- a** bezorgd
- u** de wildwaterbaan
- w** afzetten
- d** in de fik staan



Welk woord lees je van boven naar beneden?

b e n a u w d

3

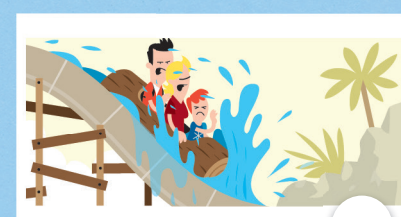
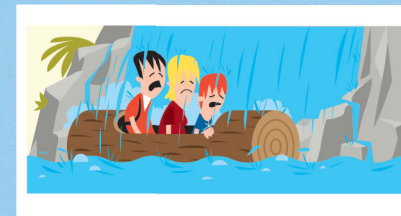
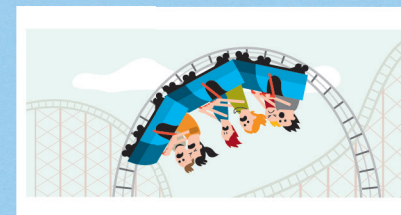
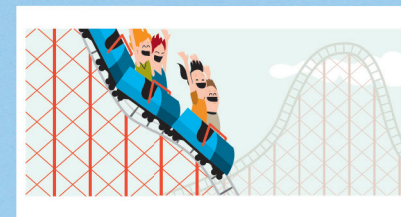
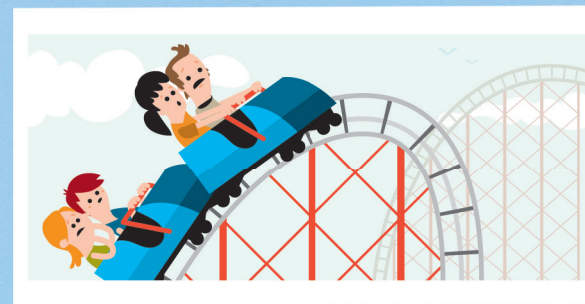
Welk woord is goed?
Zet de letter in het vakje achter de zin. Waar ging Laura naartoe?

- Laura organiseert een **uitstapje** **p** / **instapje** **a** voor haar vriendinnen. **p**
- Papa heeft ze **afgezet** **r** / **uitgestapt** **a** op de bestemming. **r**
- Ze zijn in een **bezorgde** **n** / **uitgelaten** **e** stemming. **e**
- Samen stappen ze in de **excursie** **d** / **attractie** **t**. **t**
- In de **wildwaterbaan** **p** / **achtbaan** **r** worden ze drijfnat. **p**
- Ze **gieren** **a** / **glimlachen** **e** het uit! **a**
- Papa **haalt** Laura en haar vriendinnen op **r** zet Laura en haar vriendinnen af **m**. **r**
- Van tevoren** **t** / **Inmiddels** **k** zijn ze weer opgedroogd. **k**



4a

Kijk naar de stemming van de mensen op het beginplaatje. Hoe zou je de stemming noemen? Kies er een vervolgplaatje bij. Hoe loopt het af? Zou jij je ook zo voelen? En je buur?



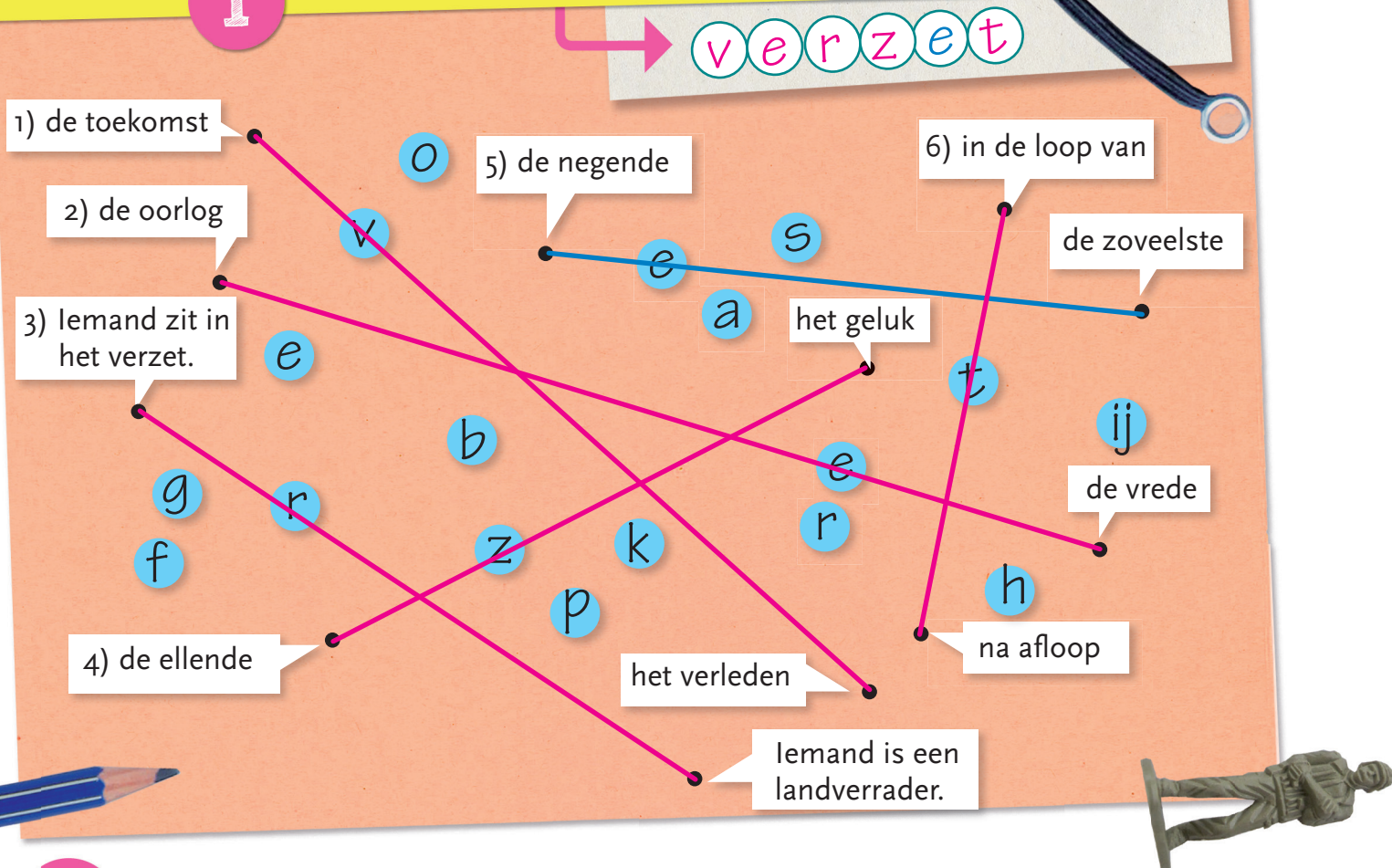
4b

Kies een stemming.
gespannen – uitgelaten – blij – bang – droevig – boos
Waar vind je deze stemming terug in de plaatjes? Leg aan je buur uit waarom diegene in die stemming is.

Woordspel

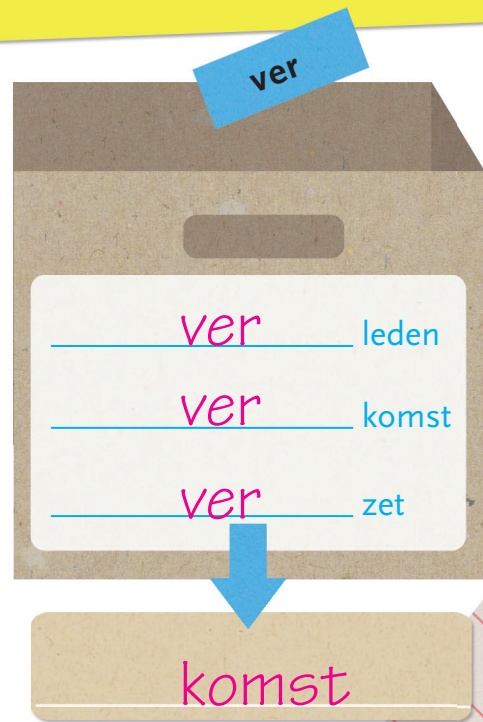
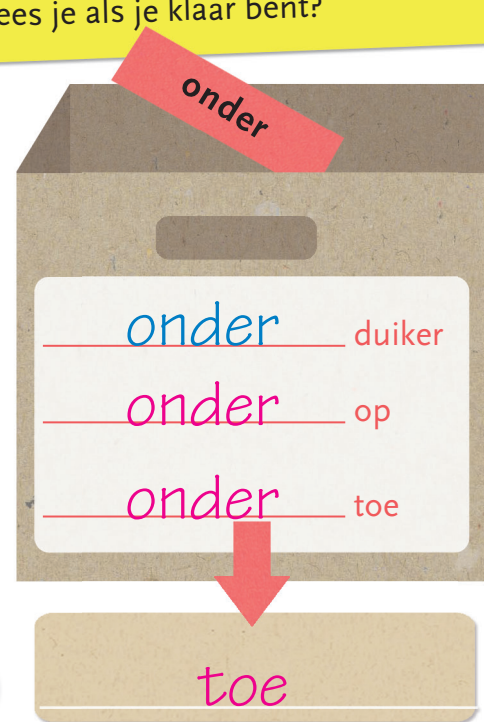
- In deze puzzel horen telkens twee woorden bij elkaar. Kun jij ze vinden?
- Trek met een meetlat een rechte lijn van stip naar stip.
 - Door welke letters gaat een lijn? Maak met deze letters een nieuw woord.

1



2

- Schrijf het bovenste woord voor de woorden in de bak. Welke woorden kun je maken?
- Met één woord in de bak kun je geen nieuw woord maken. Vul dat in onder de woordbakken.
- Wat lees je als je klaar bent?



3

- Vul de goede woorden in.
Welk woord lees je van boven naar beneden?

Kies uit:
oorlog – landverrader – heden
– toekomst – samenleving –
onderduiker – verleden

Iemand die in een oorlog samenwerkt met de vijand. ---> landverrader

Dit vormen alle mensen in een land samen. ---> samenleving

Een ruzie tussen twee of soms nog meer landen noem je... ---> oorlog

De tijd die voorbij is. ---> verleden

De tijd die nu is. ---> heden

Iemand die zich in een oorlog verstoppt voor de vijand. ---> onderduiker

De tijd die nog moet komen. ---> toekomst

4



- Prik om de beurt met je potlood op een vakje. Doe het zonder te kijken.
- Lees elk geprikt stukje hardop voor en schrijf het op een blaadje.
- Wie maakt het eerst een heel nieuw woord?
- Vertel wat het woord betekent. Wie heeft na 10 keer prikken de meeste woorden?



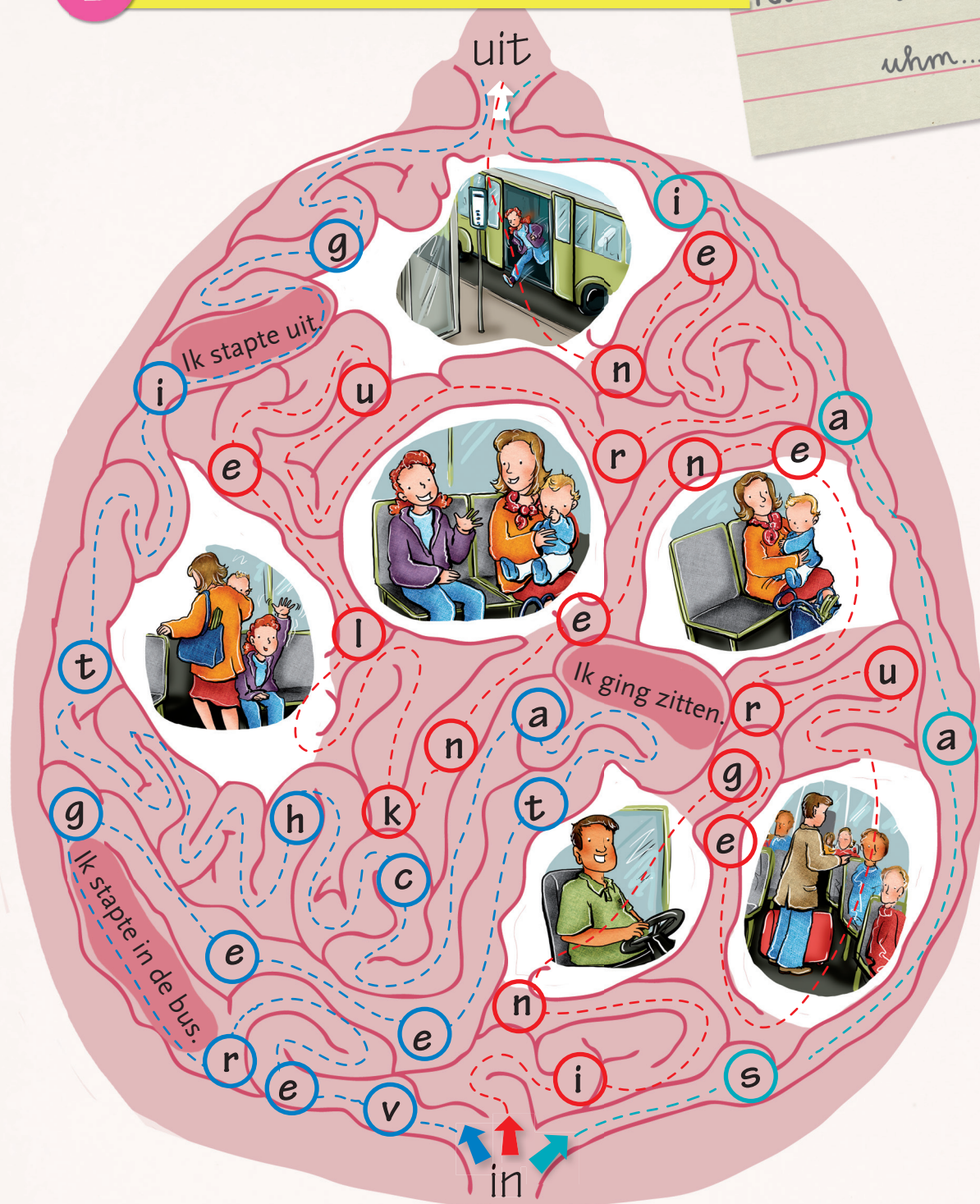
vrede!

Woordspel

1

Volg de drie routes door de hersens.
Vul de letters bij de goede pijl in.
Welke herinneringen kom je tegen?

Niet vergeten:
uhm...



➡ Vergeetachtig
➡ in geuren en kleuren
➡ saai

2

Vul de goede woorden in. Welk woord lees je in de gele vakjes?

Kies uit:
afspelen – herinneren – hangen
– kleuren – allereerst – schroot –
voorgoed – verpleger

Als de juf mooi vertelt, ... de kinderen aan haar lippen. -----> hangen
Echt als eerste. -----> allereerst
Stukken oud ijzer noem je ook wel ... -----> schroot
Iemand die in het ziekenhuis voor de zieken zorgt. -----> verpleger
In geuren en ... vertellen. -----> kleuren
Als je naar groep drie gaat is je kleutertijd ... voorbij. -----> voorgoed
Filiz houdt van boeken die zich ... op school. -----> afspelen
Jos kan zich haar overleden oma nog goed ... -----> herinneren

3

Sommige dingen onthoud je tijdelijk. Andere voorgoed.
Lees de briefjes. Welke dingen onthoud je voorgoed? Wat onthoud je tijdelijk?
Overleg met je buur. Heeft die hetzelfde? Praat over de verschillen.



de tafel van 6 je telefoonnummer de weg van huis naar school
de naam van je kleuterjuf of meester de hoofdstad van Drenthe het adres van je beste vriend of vriendin
je lievelingsliedje het tijdstip van een feestje een afspraak voor zaterdag de woorden van deze week

Woordspel

De historische voorwerpen liggen nog in het archief. Ze moeten naar de tentoonstelling. De kaartjes staan al klaar. Welk voorwerp hoort bij welk kaartje? Zet de letters in de rondjes. Je krijgt de naam van een werktuig. Er blijft één voorwerp over.

1



beitel

2

Lees de zinnen over Josje. Begin bij start.

- Staat er iets waarbij Josje hartelijk moet lachen? Kleur het vakje **blauw**.
 - Staat er iets waarbij Josje niet hartelijk moet lachen? Kleur het vakje **rood**.
- Als je het doet, kom je via de blauwe vakjes bij 'uit'.



3

Welke drie woorden horen bij elkaar? Zoek drie op een rij: zo →, zo ↓, zo ↘ of zo ↗.

de dieren	de prinses	de put	de voorouders	de bureu	de klasgenoten
de fabel	de legende	het sprookje	de kennissen	de familie	de samenleving
luister	vertel	het verhaal	de baby	de oma	het nageslacht

Nog een keer.

Maak een puzzel voor je buur.

- Bedenk drie woorden die met elkaar te maken hebben. Kies uit de woorden op deze pagina.
- Zet de drie woorden in een rij: zo →, zo ↓, zo ↘ of zo ↗.
- Vul de andere vakjes met woorden die niets met het rijtje te maken hebben. Kan je buur nu het goede rijtje vinden?