

# UITDAGING EIGEN ONTWERP | WERKBLAD

Vouw het werkblad drie keer tot het formaat van een Ansichtkaart.

## STAP 1 Vragen bedenken

Naam: .....

Wat is het thema?  
.....

Welke ontwerp vragen heb jij over dit thema?  
Schrijf ze op. Denk aan 'Hoe kunnen we ...?'

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

Vouw het blad één keer uit en geef het door.

## STAP 2 Vragen beoordelen

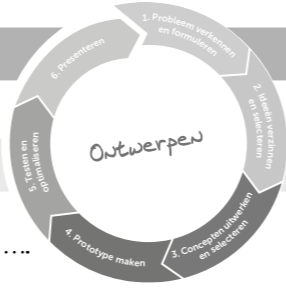
Naam: .....

Lees de ontwerp vraag die links staat. Lees dan de zinnen hieronder.

Is jouw antwoord ja? Kleur dan de ster. Zet een kruisje voor de vraag met de meeste sterren.

3	Deze vraag past bij het thema.	Deze vraag lost een echt probleem op.	Deze vraag heeft veel verschillende oplossingen.	Ik vind dit de leukste vraag.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vouw het blad één keer uit en doe met je groepje stap 3.



## STAP 4 Ideeën verzinnen en selecteren

► Nodig: Ideeënvel

- 1 Verzin samen ideeën met het *Ideeënvel*.
- 2 Zet een ster bij de drie beste ideeën.
- 3 Kies samen één idee en teken dit hier. Schrijf de pluspunten en minpunten op.

Ons gekozen idee:

Pluspunten: .....

Minpunten: .....

- 4 Kies zelf een leuk, origineel of bijzonder idee dat niet gekozen is en teken of plak dit hier.

Ander idee:

Welke stukjes van dit idee zouden jullie kunnen combineren met jullie gekozen idee?

.....

.....

.....

## STAP 3 Ontwerp vraag kiezen

- 1 Samen met je team:

Vergelijk de vragen met een kruisje ervoor. Kies jullie beste ontwerp vraag.

Dit is volgens ons de beste ontwerp vraag:

.....

Bedenk een teamnaam:

Wie hebben het probleem?

.....

.....

Waar en wanneer is het probleem?

.....

.....

- 2 Wat vonden de anderen van de vraag? Schrijf de tips op. Pas eventueel jullie vraag aan.

Tips:

.....

.....

- 3 Onze aangepaste ontwerp vraag:

.....

## STAP 5 Concepten uitwerken

► Nodig: Teamblad Concept

Werk samen het gekozen idee uit tot concept. Verdeel de taken. Blijf goed overleggen!

Kruis aan wat jij op het *Teamblad Concept* uitwerkt.

- Naam concept     Tekening     Detail     Sterke punten     Pitch

Kruis aan hoe jij het concept verder uitwerkt. Teken en schrijf de uitwerking in het vak.

- Hoe kun je het maken?
- Hoe gebruik je het?
- Hoe werkt het?
- .....

**STAP 6 Pitchen en voorbereiding prototype maken** ▶ Nodig: Teamlad Concept, Teamlad Prototype

**1 Kruis aan wat jij tijdens de pitch gaat doen.**

- Vertellen
- Tekeningen laten zien
- Tips en tops noteren

Schrijf of teken hieronder wat je heel goed of verrassend vindt uit een pitch van een ander team.

**2 Houd de pitch.**

**3 Bekijk samen de tips en tops.**

Kunnen jullie het concept nog verbeteren?  
Teken en schrijf dit op het *Teamlad Concept*.

**4 Vul samen het *Teamlad Prototype* in.**

Kruis aan wat jij doet.

- Tekening
- Taakverdeling
- Materiaallijst

**STAP 7 Prototype maken** ▶ Nodig: Teamlad Prototype

**Maak samen het prototype.**

Kruis taken af op het *Teamlad Prototype* als ze gedaan zijn.

**STAP 8 Testen**

**1 Laat anderen het prototype uitproberen of vraag feedback.**

Noteer hieronder wat je opvallend vindt.

**2 Bespreek met je team de opvallende punten en kijk of jullie het ontwerp nog kunnen verbeteren.**

Mijn opvallende punten:

Iets veranderen in het ontwerp?

.....	<input type="checkbox"/> Nee, want: .....
.....	.....
.....	<input type="checkbox"/> Ja, namelijk: .....
.....	.....
.....	<input type="checkbox"/> Nee, want: .....
.....	.....
.....	<input type="checkbox"/> Ja, namelijk: .....
.....	.....

**STAP 9 Tentoonstelling maken**

**Maak op je tafel een tentoonstelling van jullie ontwerp.**

Leukste top: .....

**STAP 10 Reflecteren**

**Dit zou ik de volgende keer dat ik ga ontwerpen anders doen:**

.....

.....

**Hoe ging het?**

Jullie hebben een eigen ontwerp bedacht. Kruis aan wat bij jullie werk past.

<b>STAP 1 Vragen bedenken</b>	<input type="checkbox"/> Ik heb vier vragen bedacht.	<input type="checkbox"/> Ik heb van een probleem een ontwerp vraag gemaakt.	<input type="checkbox"/> Ik heb heel verschillende vragen bedacht.
<b>STAP 2 Vragen beoordelen</b>	<input type="checkbox"/> Ik kon uitleggen of een vraag bij het thema paste.	<input type="checkbox"/> Ik kon uitleggen of een vraag echt een probleem oploste.	<input type="checkbox"/> Ik kon uitleggen of een vraag veel verschillende oplossingen had.
<b>STAP 3 Ontwerp vraag formuleren</b>	<input type="checkbox"/> We konden samen de beste vraag kiezen.	<input type="checkbox"/> We konden samen bedenken wie, waar en wanneer het probleem was.	<input type="checkbox"/> We hebben samen de tips goed opgeschreven.
<b>STAP 4 Ideeën verzinnen en selecteren</b>	<input type="checkbox"/> Ik heb veel verschillende ideeën bedacht en getekend.	<input type="checkbox"/> Ik heb ideeën van anderen gebruikt om nieuwe ideeën te bedenken.	<input type="checkbox"/> We hebben samen een goede keuze uit de ideeën gemaakt.
<b>STAP 5 Concepten uitwerken</b>	<input type="checkbox"/> We hebben de taken goed verdeeld.	<input type="checkbox"/> Ik heb bij het uitwerken goed overlegd met de anderen.	<input type="checkbox"/> We hebben ons concept duidelijk uitgewerkt zodat anderen het kunnen snappen.
<b>STAP 6 Pitchen en voorbereiden prototype</b>	<input type="checkbox"/> We hebben een duidelijke pitch gehouden.	<input type="checkbox"/> Ik heb goed opgelet en iets verrassends van een ander groepje genoteerd.	<input type="checkbox"/> We hebben samen goed nagedacht hoe we het prototype gaan maken.
<b>STAP 7 Prototype maken</b>	<input type="checkbox"/> We hebben goed samengewerkt.	<input type="checkbox"/> We hebben handige materialen en technieken gebruikt in ons prototype.	<input type="checkbox"/> We hebben geleerd van wat er nog niet werkte.
<b>STAP 8 Testen</b>	<input type="checkbox"/> We hebben goed gekeken en geluisterd naar anderen.	<input type="checkbox"/> Ik heb minstens twee opvallende punten opgeschreven.	<input type="checkbox"/> We hebben bedacht hoe ons ontwerp verbeterd kan worden.
<b>STAP 9 Tentoonstelling maken</b>	<input type="checkbox"/> We hebben ons ontwerp duidelijk tentoongesteld.	<input type="checkbox"/> We hebben goed laten zien hoe we aan het ontwerp gekomen zijn.	<input type="checkbox"/> Ik heb minstens één top aan een ander groepje gegeven.

0 – 8 vakjes: starter | 9 – 13 vakjes: geoefend | 14 – 18 vakjes: gevorderd | 19 – 21 vakjes: expert

**Aantal kruisjes bij dit ontwerp:** .....