

Taalbeschouwing

Koekhappen en spijkerpoepen

Tijdsduur

20 minuten

Doel

Taalbeschouwing

De kinderen kunnen een zin maken waarin zelfstandige naamwoorden (activiteit en voorwerpen) worden gecombineerd met bijvoeglijke naamwoorden.

Materiaal

Werkblad 'Koekhappen en spijkerpoepen'.

Werkwijze

Vraag wie de spelletjes die de kinderen in de pauze op het schoolplein vaak spelen (tikkertje, touwtje springen), heeft bedacht.

Vertel dat de meeste kinderspelletjes al heel oud zijn. Verwijs eventueel naar de oude spelletjes die je vaak op Koningsdag of Bevrijdingsdag doet.

Vertel de kinderen daarna dat ze een les gaan maken over oude spelletjes en wat je daar bij nodig hebt.

Kijk samen naar het werkblad. Vertel dat ze bij elk van de negen spellen wel een voorwerp (en soms meerdere) nodig hebben. En een voorwerp is een zelfstandig naamwoord. Bij elk zelfstandig naamwoord is er wel een bijvoeglijk naamwoord te bedenken. Als je bij koekhappen een plak peperkoek nodig hebt, kan dat een dikke plak zijn of een dunne. In dit geval ligt dik meer voor de hand. En het touw zal lang genoeg moeten zijn.

Aandachtspunt

Neem de spellen door met de kinderen. Leg de spellen die niet bekend zijn, desgewenst uit of laat dit doen door kinderen die het wel weten. Als alle spellen zijn besproken, kunnen de kinderen zelfstandig aan het werk.

Nabespreking

Laat de kinderen als eindspelletje overbodige bijvoeglijke naamwoorden bedenken. Geef zelf eerst een paar voorbeelden. (*Groen gras. Nat water. Ronde ballen*)

Antwoorden

Bijvoorbeeld:

Voor bliklopen heb je nodig: twee stevige blikken en een lang touw.

Voor stoelendans heb je nodig: lege stoelen en vrolijke muziek.

Voor zaklopen heb je nodig: stevige jutezakken.

Voor hinkelen heb je nodig: wit stoepkrijt.

Voor steltlopen heb je nodig: lange stelten.

Voor spijkerpoepen heb je nodig: een lege, glazen fles, een lang touw en kleine spijkers.

Voor knikkeren heb je nodig: glazen knikkers.

Voor ezeltje prik heb je nodig: een lange staart, een scherpe punaise en een vrolijke ezelposter.

Koekhappen en spijkerpoepen

Spelletjes

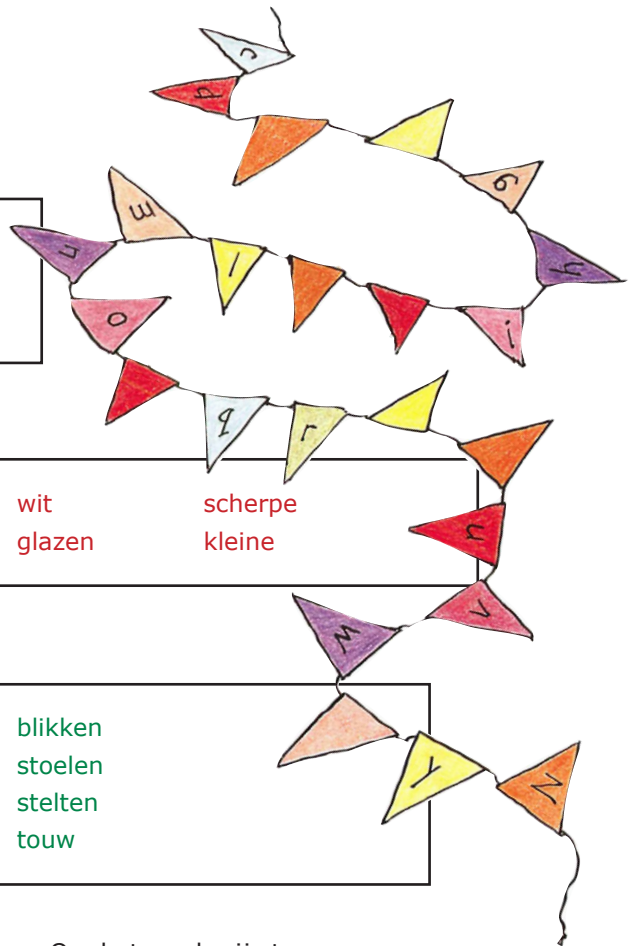
koekhappen	zaklopen	spijkerpoepen
bliklopen	hinkelen	knikkeren
stoelendans	steltlopen	ezeltje prik

Bijvoeglijke naamwoorden

dikke	oude	lang	lege	wit	scherpe
vrolijke	stevige	lege	grote	glazen	kleine

Voorwerpen

touw	punaise	juten zakken	blikken
knikkers	ezelposter	plakken peperkoek	stoelen
stoepkrijt	spijkers	muziek	stelten
flessen	touw	staart	touw



Bovenaan staan negen spelletjes die al heel lang bestaan. Op de tweede rij staan voorwerpen die je erbij nodig hebt. Op de derde rij staan bijvoeglijke naamwoorden waarmee je iets over die voorwerpen kunt zeggen. Vertel nu van elk spel wat je er bij nodig hebt. Doe het zo:

Voor **koekhappen** heb je nodig: een **lang touw** en **dikke plakken peperkoek**.

Voor _____ heb je nodig: _____

Voor _____ heb je nodig: _____

Voor _____ heb je nodig: _____

Voor _____ heb je nodig: _____

Voor _____ heb je nodig: _____

Voor _____ heb je nodig: _____

Voor _____ heb je nodig: _____

Klaar?

Kies een of twee van de bovenstaande spellen.
Schrijf op hoe dat spel gaat. Wat heb je nodig?
Wat moet je doen? Wanneer heb je gewonnen?

