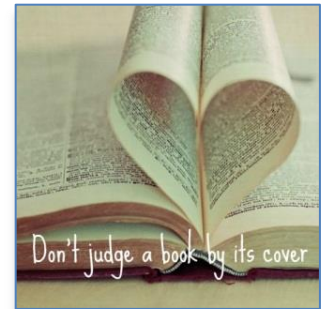


Blind date met een boek

Sommige boeken zijn zo mooi dat je er verliefd op wordt. Sommige boeken komen echter nooit van de boekenplank af. Kinderen kiezen vaak een boek op basis van het omslag. Een omslag zegt echter niet altijd alles ... 'never judge a book by its cover'.

Omdat het bij boeken ook niet altijd 'liefde op het eerste gezicht' is, maken de kinderen in dit lesidee kennis met boeken zonder het omslag te zien; een blind date met een boek dus.



Tijdsduur

Ongeveer 20 minuten, afhankelijk van het aantal te bespreken boeken.

Doel

Kinderen boeken laten beoordelen op basis van kenmerken, zonder het omslag te zien.

Materiaal

- diverse leesboeken
- kaftpapier

Vorbereiding

- Pak een boek in in (bruin) kaftpapier.
- Schrijf op het kaftpapier in steekwoorden een aantal kenmerken van het boek op.

Introductie en instructie

Als je een boek kiest, kijk je vaak ook naar wat je van het omslag vindt. Maar wat als het omslag van ieder boek gelijk zou zijn en je een boek alleen kon kiezen op basis van een aantal steekwoorden?

Pak een boek in dat je erg leuk vindt. Schrijf op het kaftpapier in een paar steekwoorden waar het boek over gaat en voor wie het geschikt is. Met een paar woorden moet iemand een goed beeld van het boek kunnen krijgen en kunnen beoordelen of hij/zij het wil lezen.

Werkwijze

- De kinderen kiezen een boek uit en pakken dit in kaftpapier in.
- Ze schrijven in een paar steekwoorden kenmerken (genre, soort boek, meisje/jongens, korte omschrijving, etc.) op het kaftpapier van het boek.
- Alle boeken worden verzameld.
- Een kind kiest een boek op basis van de omschrijving in steekwoorden.

Nabespreking

- Bespreek met de kinderen na of de omschrijving van het boek overeenkwam met de inhoud van het boek.
- Zoek een aantal omslagen op, projecteer ze op het digibord en laat de kinderen het gekafte boek op basis van de omschrijving bij het omslag zoeken. *Was dit het omslag dat je verwachtte bij de omschrijving? Had je het boek ook gekozen als je het omslag had gezien?*