

Rekenspelletjes

1 Samen 1000.

Speel samen met een klasgenoot. Schrijf getallen kleiner dan 1000 in de vakken van veld 1. Wissel je werkblad uit. Vul in veld 2 de getallen van veld 1 aan tot 1000. Klaar? Kijk bij elkaar na. Schrijf op hoeveel je er goed hebt.

Veld 1

230		

veld 2

770		

Ik heb er goed!

2 Samen 1000

Vul de dominostenen in.

Start	500	500	420	780	210	790	580	420	750	250
										550
Finish	360	640	840	160	90	910	730	370	450	



3 Samen 1000

Gooi met een dobbelsteen. Schrijf wat je gooit in de vakken. Vul aan tot 1000.



Samen 1000

4			
.....			
.....			
.....			

Eigen antwoord.

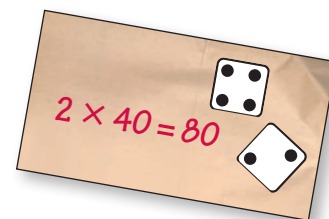
4 Gooi de sommen

Gooi met 2 dobbelstenen.

Vul de getallen die je gooit in.

Reken de sommen uit.

Eigen antwoord.



..... × 0 =	 0 × =	9 × 0 =	 × 90 =
..... × 0 =	 0 × =	 × 70 =	8 × 0 =
..... × 0 =	 0 × =	80 × =	70 × =
..... × 0 =	 0 × =	7 × 0 =	90 × =

5 Maak samen tafelsommen

Prik om de beurt een getal in het vak. Schrijf dat getal bij een som. Maak zo 8 sommen. Reken om de beurt een som uit.

1	5	8
4	6	7
3	2	9

	×			=
	×			=
	×			=
	×			=

	×			=
	×			=
	×			=
	×			=



6 Hersenkraker

Maak tafelsommen met de getallen op de kaartjes. Het antwoord moet groter zijn dan 300 en kleiner dan 310.

5	1	6	→	5	×	6	1	=	305	of	5	1	6	→	6	×	5	1	=	306
7	5	4	→	4	×	7	5	=	300				→		×			=		
4	9	3	→	9	×	3	4	=	306				→		×			=		

7 Vul de kwartetkaarten in

Kies uit centimeter, meter, gram of kilogram.

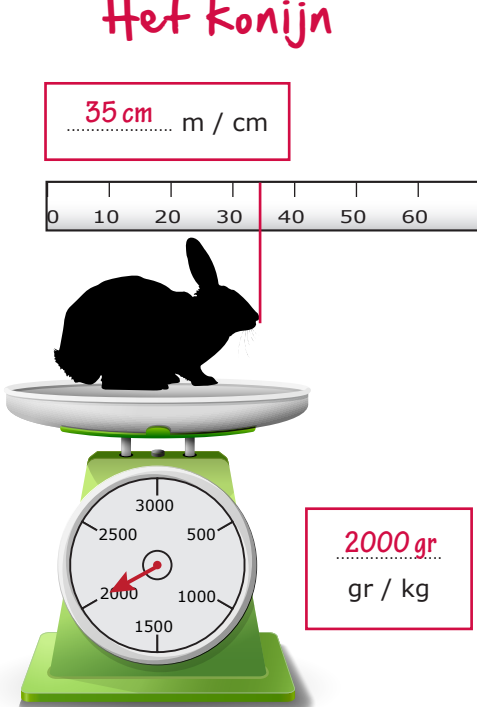
De hond



60 cm m / cm

30 kg
gr / kg

Het konijn



35 cm m / cm

2000 gr
gr / kg

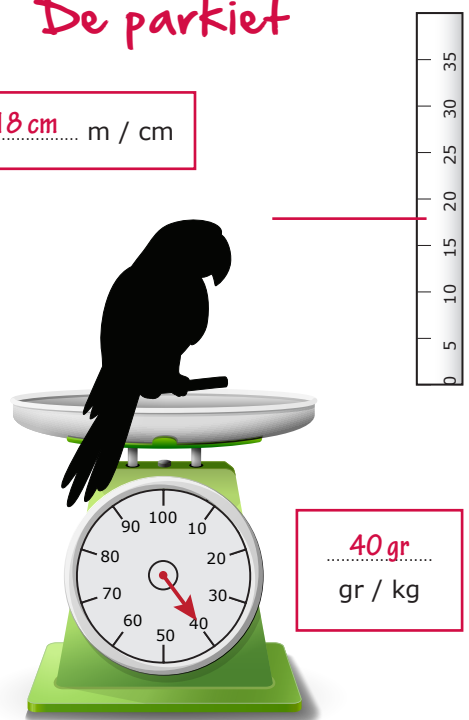
De kat



50 cm
m / cm

6 kg
gr / kg

De parkiet



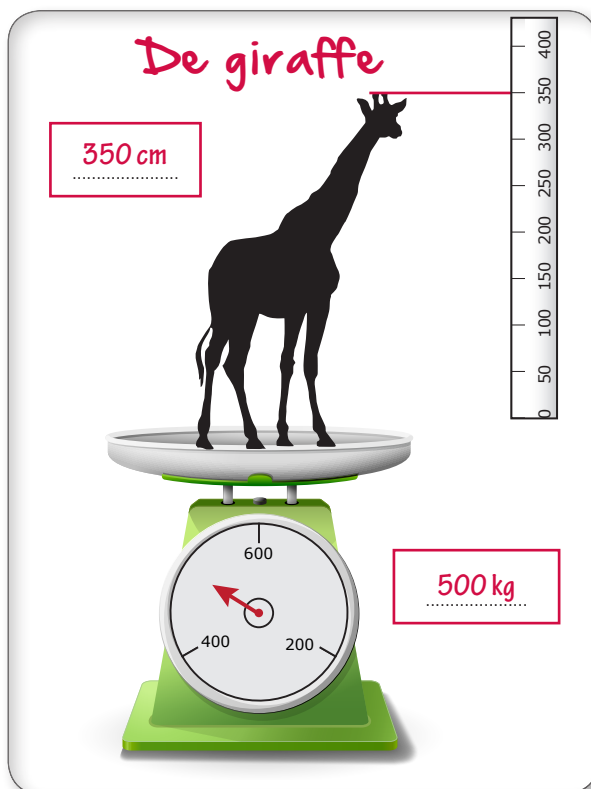
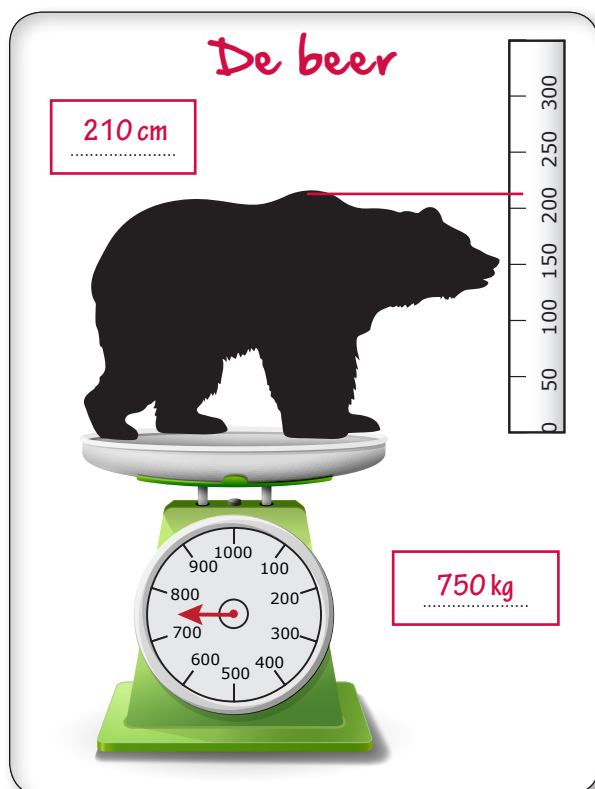
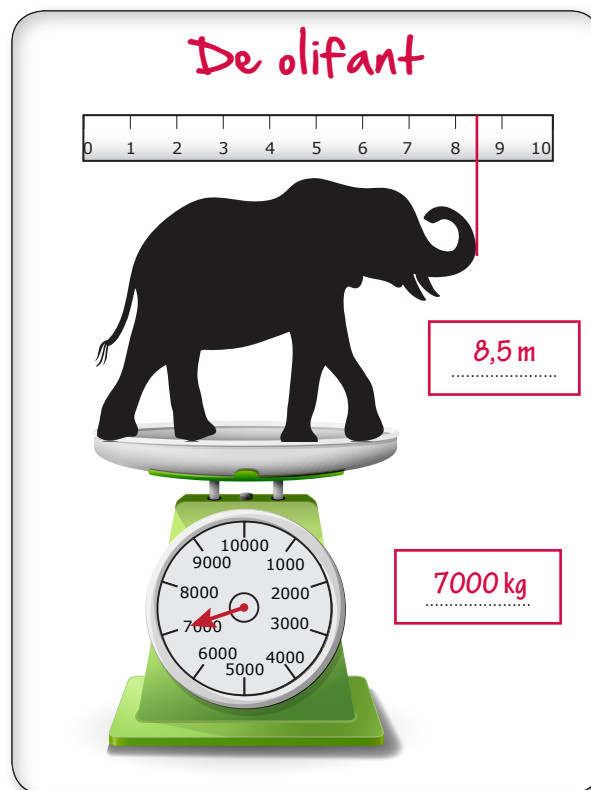
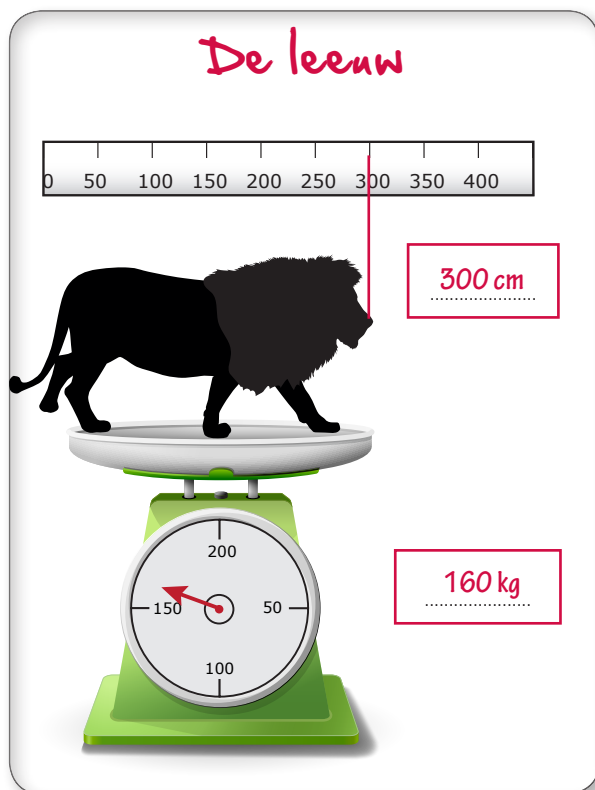
18 cm m / cm

40 gr
gr / kg



8 Vul de kwartetkaarten in

Kies uit centimeter, meter, kilometer, gram of kilogram.



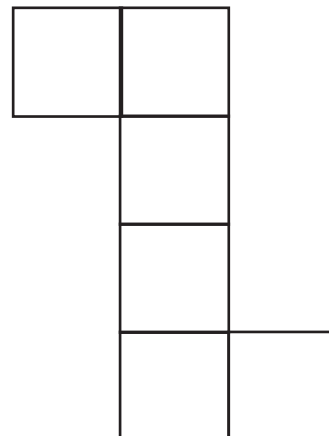
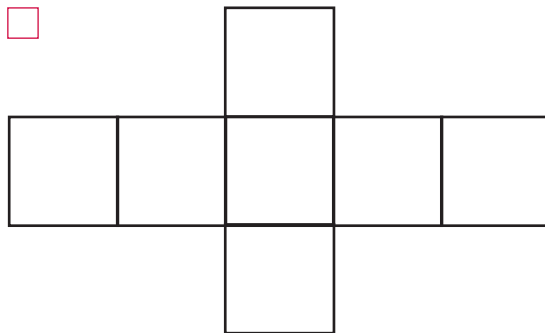
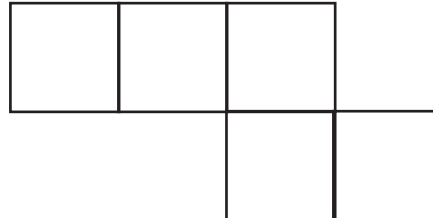
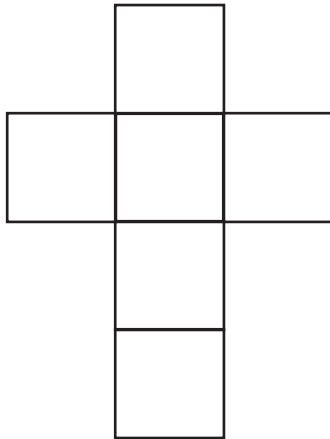
Tip: pak een dobbelsteen om de opdrachten te maken.



9 Dobbelsteenbouwplaat

Met welke bouwplaten kun je een goede dobbelsteen maken?

Zet daar een kruisje bij.



10 Maak de dobbelstenen

Kijk bij opdracht 9. Teken op de bouwplaten die je hebt aangekruist de stippen op de juiste plek.