

PLUSPUNT 3 | LESSUGGESTIE | GROEP 5 | HANDLEIDING

Kraak de code**Doelen**

Het werkblad sluit aan bij de volgende doelen:

- Tafels van 3, 6, 7, 8 en 9 oefenen.
- In vleksommen optellen en aftrekken t/m 1000 (type $198 + 3$ & $402 - 4$).
- Informatie verwerken uit een plattegrond.
- De windrichtingen toepassen in een tekening.
- Programmerend rekenen (een code met pijlen volgen en oplossen).

Benodigheden

- Voor alle kinderen een werkblad.

Introductie

Vertel vooraf kort dat de kinderen Detective Daan gaan helpen en een code gaan kraken.

Elke opdracht leidt naar een deel van de code. Als alle opdrachten zijn gemaakt, kunnen de kinderen in opdracht 5 het geheime woord ontdekken aan de hand van hun code en de daarbij horende letters.

Werkwijze

De kinderen maken de opdrachten op het werkblad zelfstandig of in tweetallen.

Reflectie

De kinderen kunnen de opdrachten zelf nakijken aan de hand van het antwoordblad.