

Dobbelsteen-bingo!

Omschrijving

Een lesidee voor groep 3. U speelt met de groep het spel Dobbelsteen-bingo met kant-en-klare bingokaarten. Het gaat om de getallen 1 t/m 6. De kinderen oefenen het herkennen van dobbelsteenconfiguraties zonder ogen te tellen en linken ze op de bingokaart aan het bijpassende getal.

Werkwijze

Print de bingokaarten uit en geef ieder kind een bingokaart. Gooi met de dobbelsteen op het digibord. U vindt online dobbelstenen bijvoorbeeld op <http://dobbelsteen.virtuworld.net/> (kies voor 1 dobbelsteen met 6 zijden).

Ieder kind kruist op zijn bingokaart bij het aantal gegooide stippen het juiste getal aan (of gebruik fiches). Een kind dat vier getallen op een rij heeft aangekruist roept: bingo!

Let op: sommige getallen staan dubbel op de kaart. Een kind mag maar één getal per keer aankruisen. Staat er twee keer een 1 op de kaart, dan moet de 1 dus twee keer vallen.

- Valse bingo? Dan moet het kind een mop of een raadseltje vertellen. (Schrijf ter controle zelf mee welke getallen er vallen of laat een goede rekenaar dat doen.)
- Echte bingo? Speel nog even door totdat meer kinderen bingo hebben. Het kind dat als eerste bingo had, mag tijdens de volgende bingoronde de spelleider zijn en met de dobbelsteen op het digibord 'gooien'.

Variatie

Laat de kinderen zelf bingo spelen in kleine groepjes. Ze gebruiken daarbij een echte dobbelsteen. Geen zin in rondvliegende dobbelstenen? Doe dan elke steen in een doorzichtig voorraadbakje van plastic. De kinderen schudden telkens met het bakje en zetten het dan, op de kop, op tafel. Ze kunnen door de bodem het gegooide aantal ogen zien.

Reflectie

Besprek hoe het ging. Was het na verloop van tijd makkelijker om in één oogopslag te zien hoeveel stippen er op de dobbelsteen stonden (dus zonder ogen te tellen)? Welke stippencombinatie herkenden ze het makkelijkst? En welke was het moeilijkst? Was er een getal dat heel vaak viel?