

ARGUS CLOU AARDRIJSKUNDE | LESSUGGESTIE | GROEP 8

Een souvenir in 3D

Ontwerp je eigen souvenir

Lesduur: 80 minuten | **Lesvorm:** creatieve opdracht | **Werkwijze:** individueel of in tweetallen

Wat heb je nodig?

- computers met internetverbinding
- print van 'Ook jij lijdt aan een souvenirverslaving' uit NRC Next per kind:
<http://www.lt-media.eu/wordpress/wp-content/uploads/2012/12/NRC-Next-11-juni-2014-souvenirs.pdf>
- opdrachtblad per kind
- een groepsaccount voor www.tinkercad.com
- souvenirs van de kinderen van een eigen vakantie/uitstapje

Met het verkopen van souvenirs wordt veel geld verdiend. Een heel klein Eiffeltorentje of een minipiramide stop je zo in je koffer en je kunt er thuis nog eens naar kijken. Maar je moet er wel echt geweest zijn, om zo'n souvenir van waarde te laten zijn!

Lees het artikel

Deel het artikel 'Ook jij lijdt aan een souvenirverslaving' uit NRC Next uit. Laat de kinderen het hele artikel lezen.

Geef de kinderen de volgende leesopdracht:

Markeer het stuk tekst waarin volgens jou staat, wat de belangrijkste reden is dat mensen nog steeds souvenirs kopen.

Souvenirs bekijken

Bekijk de souvenirs die de kinderen meegebracht hebben. Stel de kinderen enkele vragen:

- Welke herinneringen hebben zij aan hun souvenir?
- Welke plek heeft het souvenir in huis?
- Ben je het eens met de schrijver van het artikel over wat een souvenir met je doet?

Opdracht

Deel de opdracht uit aan de kinderen. Deze opdracht kan in de weektaak geplaatst worden, de kinderen kunnen er zelfstandig mee aan de slag. Bepaal van tevoren of kinderen alleen of in tweetallen werken. Spreek af wanneer de 3D-ontwerpen af moeten zijn.

Afsluiting

Bekijk alle gemaakte 3D-souvenirs op het digibord door in te loggen op www.tinkercad.com.

Laat de kinderen zelf vertellen uit welk land hun souvenir komt en op welke gegevens het souvenir gebaseerd is.

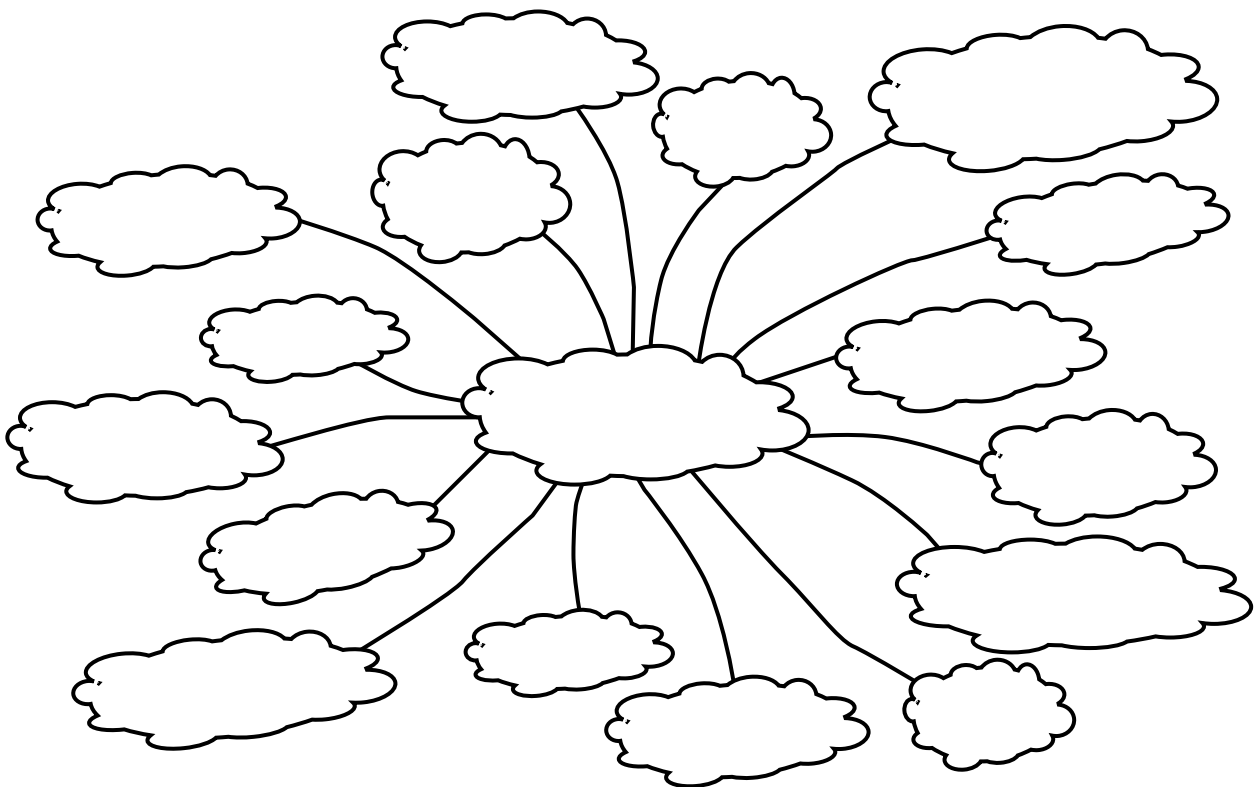
Tip

- Als de school beschikt over een 3D-printer, kunnen de mooiste ontwerpen geprint worden.
- Als de kinderen met iPads werken, kunnen ze met Morphi-app een ontwerp op de iPad maken:
www.morphiapp.com.

Souvenir in 3D: de opdracht

- 1 Zoek in je atlas of op Google Maps een land waar je nog nooit bent geweest of waar je graag naar toe zou willen gaan. Welk land kies je?

- 2 Zoek zoveel mogelijk informatie op van dit land. Zoek op: www.8-12.info en bekijk de websites van het land zelf. Maak een woordweb van het land, waarin je de belangrijkste kenmerken opsomt.



- 3 Ga naar www.tinkercad.com. Bekijk eerst het tutorialfilmpje, dan zie je hoe het programma werkt. Het is in het Engels, maar als je goed kijkt, zie je meteen wat de bedoeling is. Meld je aan (vraag aan je leerkracht hoe je dat doet) en maak een ontwerp van een souvenir voor jouw land.
Sla jouw ontwerp op! Je kunt ook zien wat anderen aan het maken zijn.
- 4 Presenteer jouw 3D-souvenir.