

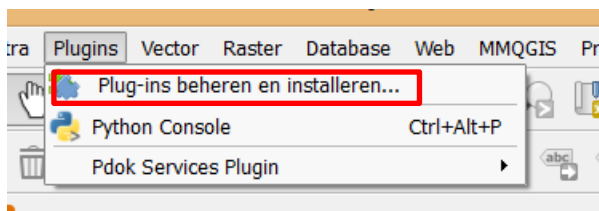
WERKBLAD ACTUALITEIT MISSING MAPS: HELDEN GEZOCHT!

Lees het artikel en gebruik het programma QGIS.

Op 10 november 2017 gaan veel Nederlandse aardrijkskundedocenten naar de KNAG Onderwijsdag die gehouden wordt in de Cinemec in Ede. Tijdens deze dag bezoeken docenten lezingen en workshops en wisselen ze kennis en ervaringen uit. Het thema van de Onderwijsdag is Rampen. In deze QGIS-les leer je hoe je wegen en gebouwen van een satellietbeeld in een kaart kunt tekenen. Deze vaardigheden kun je gebruiken bij het in kaart brengen van rampgebieden.

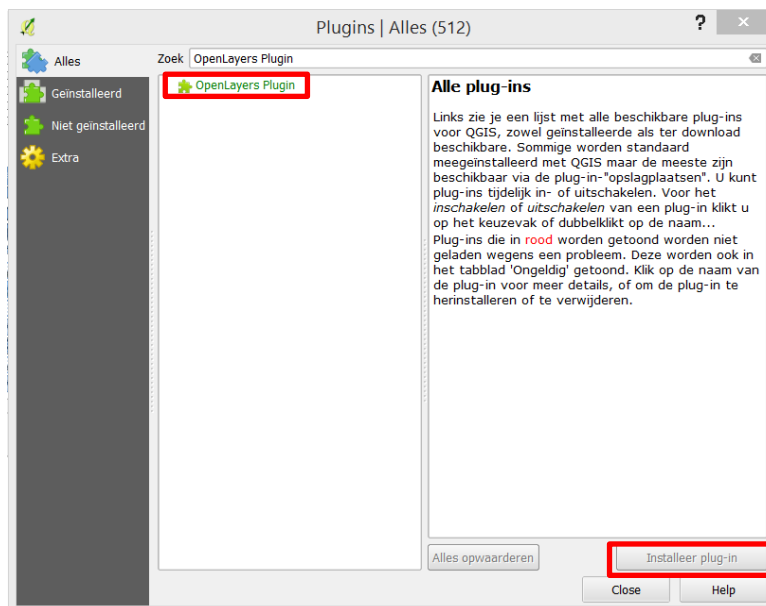
Voor deze opdracht gaan we de Cinemec in Ede overtrekken en toevoegen als laag in een kaart.

- Open het programma QGIS.
- Eerst moet er een speciale Plug-In geïnstalleerd worden. Met deze Plug-In kunnen we de kaarten van onder andere OpenStreetMap en GoogleMaps gebruiken. Ga hiervoor naar 'Plug-ins' in de menubalk en klik op 'Plug-ins beheren en installeren' (figuur 1).



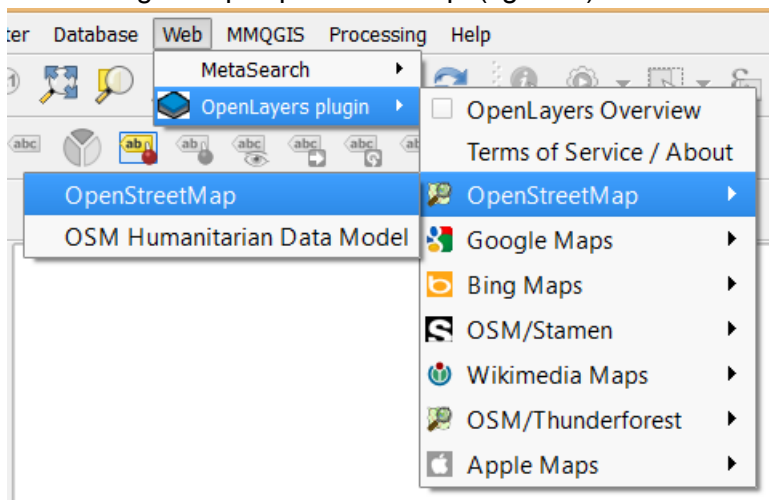
Figuur 1

- Typ nu in de zoekbalk 'OpenLayers Plug-in'. Op het pop upscherf zie je nu de plug-in staan. Selecteer de plug-in en klik op 'Installeer deze plug-in' (figuur 2).



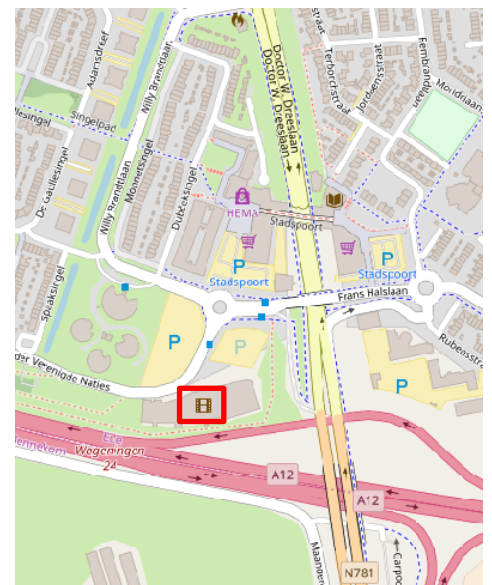
Figuur 2

- Nu heb je de plug-in geïnstalleerd waarmee je kaarten kan inladen die van Google Maps afkomstig zijn, of van OpenStreetMaps. Dit is een organisatie die gratis kaarten van de wereld aanbiedt.
- Je gaat nu een OpenStreetMap kaart van de wereld in QGIS laden. Selecteer hiervoor in de menubalk de optie 'Web' en beweeg je muis over de optie 'OpenLayers plugin'. Je krijgt nu een ander menu te zien. Kies daar de optie 'OpenStreetMap' en klik vervolgens op 'OpenStreetMap' (figuur 3).



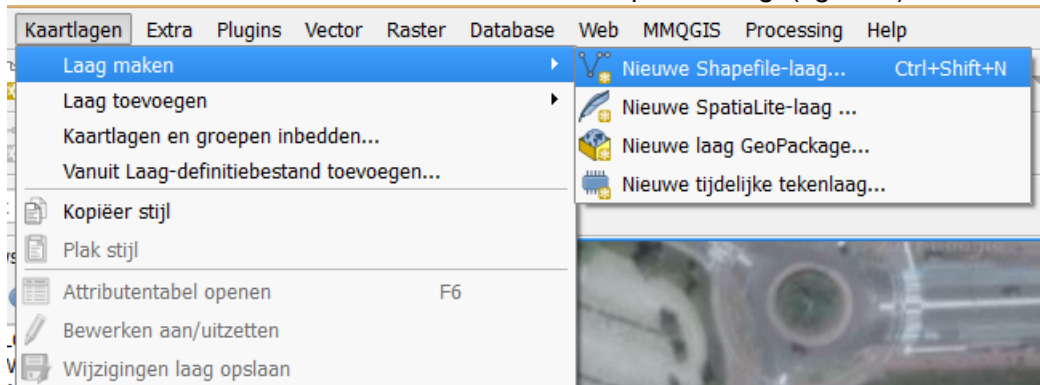
Figuur 3

- Je ziet nu de kaart van de wereld. Zoom in op Nederland en vervolgens op Ede. Dit kan een tijdje duren. OpenStreetMap is namelijk een erg groot bestand en daarom duurt het lang voordat alle details volledig geladen zijn.
- Zoom nu in op de A12 die onder Ede door loopt en zoek naar de kruising van de Docter W. Dreeslaan en de A12. Op de hoek van de Laan der Verenigde Naties zie je de Cinemec liggen. Deze is aangegeven met een filmicoontje (figuur 4).
- Omdat het zo natuurlijk niet representatief is voor het werk wat ze bij Missing Maps doen, gaan we nu het satelliet beeld van Google Maps over kaart heen leggen. Hiervoor selecteer je opnieuw de optie 'Web' in de menubalk. Kies voor 'OpenLayers plugin' en dan voor 'Google Maps'. Kies in het nieuwe menu dat opent voor de optie 'Google Satellite'. Nu zie je een satelliet beeld van dit deel van Ede.



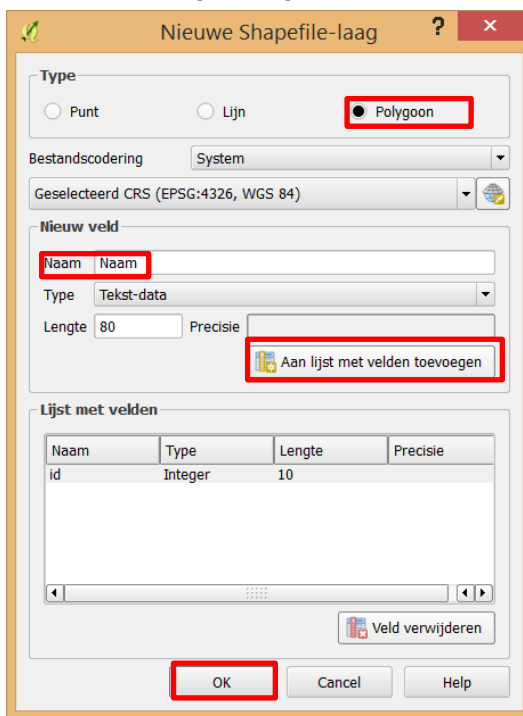
Figuur 4

- Zoom verder in zodat de Cinemec beter in beeld komt. Kies nu in de menubalk voor de optie 'Kaartlagen'. Daarna ga je met je muis over 'Laag maken'. Er verschijnt een nieuw menu. Kies in dit menu voor 'Nieuwe Shapefile- laag' (figuur 5).



Figuur 5

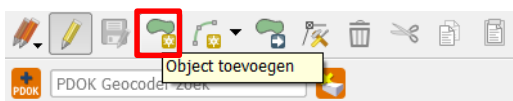
- In het pop-upschermdje wat verschijnt, kies je voor Polygon en vul je de naam van de laag in. Noem het 'Naam'. Kies bij 'Type' voor 'Tekst-data'. Klik dan op 'Aan lijst met velden toevoegen' (figuur 6). Klik vervolgens op 'OK'.



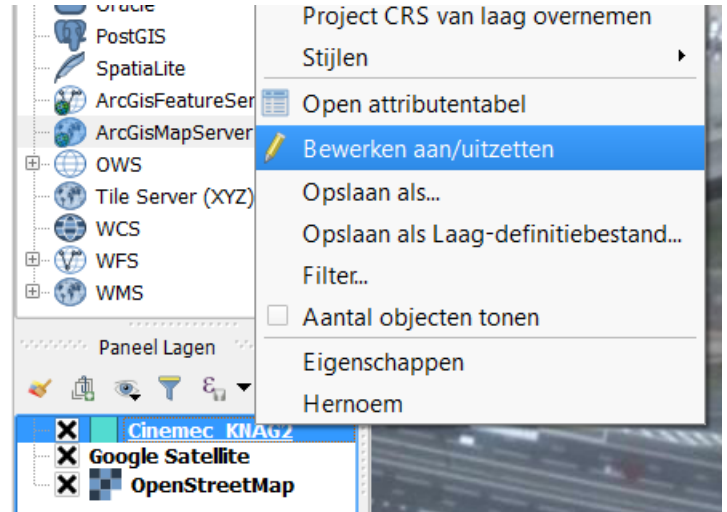
Figuur 6

- Nu moet je een plek zoeken waar je de laag gaat opslaan. Noem het bestand 'Cinemec_KNAG'. Kies een goede map om het bestand in op te slaan.
- Je ziet nu dat er een nieuwe laag is toegevoegd in het lagen paneel. Op de kaart is er echter niets veranderd. Dat komt omdat de laag nog ingetekend moet worden. Dit doe je door de laag te bewerken.

- Klik met je rechtermuisknop op de laag 'Cinemec_KNAG'. Klik op de optie 'Bewerken aan/uitzetten' (figuur 7).
- Nu is zijn er in de toolbar bovenaan het scherm een aantal icoontjes gekleurd geworden. Dit betekent dat ze je kunt gaan gebruiken. Klik op het icoontje 'Object toevoegen' (figuur 8).

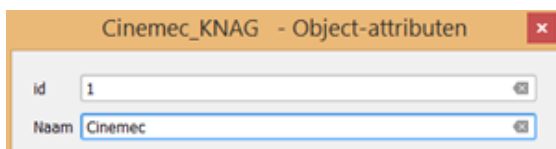


Figuur 8



Figuur 7

- Nu kun je in de kaart gaan tekenen. Klik met je muis op een van de hoeken van het Cinemec-gebouw. Klik zo telkens op de hoeken van het gebouw zodat je de omtrek van het gebouw natekent (figuur 9).
- Als je klaar bent met het natekenen van het gebouw, klik dan op de rechtermuisknop. Je krijgt nu een pop-upschermdaar je jouw ingetekende gebouw een naam kan geven. Vul bij 'id' het nummer 1 in en bij 'Naam' het woord 'Cinemec'. Klik daarna op 'OK' (figuur 10).



Figuur 10



Figuur 9

- Als je klaar bent met tekenen, moet je je getekende laag wel opslaan. Dit doe je door in de tool bar op het potloodje te klikken. Er komt nu een pop-upschermdaar de vraag of je je wijzigingen wil opslaan. Klik op 'Ja'.
- Je hebt nu zelf een gebouw ingetekend! Als je nu de attributentabel van de laag 'Cinemec_KNAG' opent door met de rechtermuisknop op de laag te klikken en 'open attributentabel' te selecteren, zie je daar de waarden die je bij de vorige stap hebt ingetekend. Nu kun je zo aan de slag op www.missingmaps.org en wie weet redden jouw ingetekende gebouwen een aantal levens!