Op dit formulier vind je per doel de basisvereisten voor dit blok. Wanneer een kind nog niet aan deze vereisten voldoet, is het van belang om extra instructie en rekentijd in te plannen. Gerichte aanwijzingen voor remediëring staan in de handleiding van het blok waarin de vaardigheid voor het eerst is aangeboden.

Vul de namen van de kinderen in op basis van eerdere observaties en toetsgegevens of als er andere redenen zijn om te vermoeden dat een kind extra aandacht nodig heeft bij het betreffende doel.

doel

|  |  |
| --- | --- |
| doel 1 | doel 2 |
| Het kind kan optel- en aftreksommen tot en met 1000 uitrekenen in maximaal 3 sprongen met de strategie rijgen, bij sommen als 246 + 37 en 482 − 46. | Het kind kan optelsommen tot en met 1000 uitrekenen in maximaal 2 sprongen met de strategie rijgen, bij sommen als 486 + 50. |
| Het rijgend kunnen uitrekenen van sommen als 46 + 37 en 82 − 46 in maximaal 3 sprongen. | Het kunnen tellen met sprongen van 10 over het honderdtal en het kunnen aanvullen tot een volgend honderdtal. |
| n.v.t. | n.v.t. |
|  |  |

basisvereisten

remediëring

namen

doel

|  |  |
| --- | --- |
| doel 3 | doel 4 |
| Het kind kan sommen al 67 × 4 uitrekenen door eerst om te keren en vervolgens te rekenen met de basisstrategie splitsen. | Het kind begrijpt waarom het een deelsom (met rest) mag uitrekenen met een keersom en kan dit ook. |
| * tafels kennen (groep 4); * tientafels kennen: sommen als 3 × 40 kunnen uitrekenen   m.b.v. de som 3 × 4 en dan 10 × zoveel (analogie) (blok 2 doel 4);   * sommen als 3 × 14 kunnen uitrekenen m.b.v. de   splitsstrategie. Dit beheersen en begrijpen. (blok 3 doel 3) | Beheersing van de tafels en begrip van delen. |
| n.v.t. | n.v.t. |
|  |  |

basisvereisten

remediëring

namen

ga verder

doel

|  |
| --- |
| doel 5 |
| Het kind kan van een analoge en digitale klok de tijd aflezen en bepalen, bij 5 en 10 minuten voor en over een half uur. |
| Het kunnen aflezen van een analoge en een digitale klok, de hele en halve uren en kwartieren. |
| n.v.t. |
|  |

basisvereisten

remediëring

namen