

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

WiG5 materialenlijst Spelenderwijs leren rekenen groep 6

	Algemeen deel Beweegactiviteiten rekenmuur
Drempel 1	• stapgetallen 0 t/m 10 of getalkaarten 0 t/m 10 • stoepkrijt • somkaarten (printblad 12 en 13) • doosje of emmertje • lintjes • een doos (schatkist)
Drempel 2	• stoepkrijt • getalkaarten 1 t/m 100 (zonder tientallen) • zandloper van 10 minuten • lintjes • een doos (schatkist) • getalkaarten 10 t/m 100 • 5 hoepels • bakjes • getalkaarten 1 t/m 50 • getalkaarten 51 t/m 100
Drempel 3	• stoepkrijt • getalkaarten 3 t/m 9 • stapgetallen 11 t/m 20 • bakje of emmertje • somkaarten met plussommen • somkaarten met minsommen • stapgetallen 1 t/m 9 • stapgetallen of getalkaarten 2 t/m 20 • 2 tienzijdige dobbelstenen 1 t/m 10
Drempel 4	• kaarten met tientallen • getalkaart en stoepkrijt (per tweetal) • bakje met kaarten met tientallen (10 t/m 90) en eenheden (1 t/m 9) (per groepje) • stoepkrijt • plattegrond van het plein • bakjes met 5 getalkaarten (getallen tussen 31 en 89) • printblad 14 • getalkaarten 21 t/m 59 • 2 bakken met getalkaarten (zonder tientallen): 1 bak met getalkaarten tussen 51 en 99 en 1 bak met getalkaarten tussen 21 en 49 • dobbelsteen 1 t/m 10 en stoepkrijt (per tweetal) • 8 bakjes met getalkaarten 21 t/m 99
Drempel 5	• stoepkrijt • een bal of pittenzak • 18 hoepels • dobbelsteen 1 t/m 10 en A4-papier (per tweetal) • somkaarten met tafelsommen • bakjes • somkaarten met keersommen • lintjes • een doos (schatkist) • een bal • zandloper van 10 minuten

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

Drempel 6	• lintjes • een doos (schatkist) • somkaarten met delen • stoepkrijt • een bal • stapgetallen 1 t/m 10 • bakjes • zandloper van 10 minuten
	Speed en bewegen
Drempel 1	• somkaarten optellen t/m 10 met antwoord • 2 dobbelstenen met de cijfers 1 t/m 6 • getalkaarten 1 t/m 10 • zandloper van 1 minuut • somkaarten optellen t/m 10 zonder antwoord • somkaarten aftrekken t/m 10 met antwoord • 2 tienkantige dobbelstenen 1 t/m 10 • 2 wisbordjes • somkaarten aftrekken t/m 10 zonder antwoord
Drempel 3	• somkaarten optellen tussen de 10 en 20 • zandloper van 1 minuut • zandloper van 2 minuten • zandloper van 3 minuten • printblad 1: Muurtje klimmen (per kind) • somkaarten aftrekken tussen de 10 en 20 • somkaarten optellen over de 10 • wisbordjes • 3 of 4 post-its • 2 tienkantige dobbelstenen 1 t/m 10 • printblad 2: Bingo via de 10 (per kind) • 2 kleuren pen of potlood (per kind) • 2 dobbelstenen 1 t/m 10 • 40 fiches • somkaarten aftrekken over de 10
Drempel 4	• stapel met getalkaarten 30 t/m 90 • dobbelsteen 1 t/m 10 • wisbordjes of rekenschrift • printblad 3 • stapel met getalkaarten 10 t/m 91 • stapel met getalkaarten 1 t/m 9 • printblad 4 • printblad 5 • pion, dobbelsteen 1 t/m 10 en wisbordje (per speler) • getalkaarten 20 t/m 100 op een stapel • wisbordje of A4 • getalkaarten 30 t/m 100 op een stapel • printblad 6 • getalkaarten 30 t/m 99 op stapeltjes • getalkaarten 21 t/m 69 op een stapel • getalkaarten 21 t/m 59 • zandloper van 10 minuten • A4-papier • getalkaarten 11 t/m 99 • getalkaarten 1 t/m 100 • zandloper van 5 minuten • getalkaarten 21 t/m 60 • getalkaarten 41 t/m 99

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	• stapel met getalkaarten 51 t/m 99 • stapel met getalkaarten 21 t/m 39 • getalkaarten 21 t/m 100
Drempel 5	• 2 dobbelstenen 1 t/m 10 • printblad 5 • printblad 7 • getalkaarten: sorteer de getallen waarop antwoorden van de tafels 2 t/m 10 staan • somkaarten vermenigvuldigen met antwoord (set A, B of C) • A4-papier (per kind) • somkaarten vermenigvuldigen (set A, B of C) • zandloper van 1 minuut • zandloper van 2 minuten • wisbordje (per kind) • getalkaarten 1 t/m 10 • zandloper van 5 minuten • printblad 1: Muurtje klimmen (per kind) • printblad 8 • 2 kleuren potlood of stift (per tweetal) • dobbelsteen met tientallen • printblad 9 of 10 • verschillende kleuren potloden (elk kind eigen kleur) • A4-papier • stapel getalkaarten 2 t/m 9 • stapel getalkaarten 11 t/m 19 • printblad 11 • willekeurig 20 getalkaarten tussen 12 t/m 69 • beschrijfbare dobbelsteen met getallen 3 t/m 8
Drempel 6	• somkaarten delen (set A, B of C) • A4-papier • zandloper van 2 minuten • printblad 1: Muurtje klimmen (per kind) • stapel met getalkaarten 11 t/m 50 • stapel met getalkaarten 6 t/m 9

	Breuken, meten en meetkunde
Breuken vanaf blok 4	• printblad 1 (per tweetal) • printblad 2 (per tweetal) • printblad 3 (per tweetal) • eventueel blaadjes papier en een schaar • printblad 4, een schaar en A4-papier (per kind) • voorwerpen om op te meten (schrift, stoel, enzovoort) • printblad 5 of breukenstokken • printblad 6 • breukenstokken • printblad 7 (breukenkaartjes) • pion • post-its • wisbordje • handdoek
Breuken vanaf blok 5	• dobbelsteen met de getallen 1 t/m 6 • kleurpotloden • printblad 8 (speelvelden)

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	• literflessen (per leerling 4 flessen)
Breuken vanaf blok 7	• breukenstokken • printblad 7 (breukenkaartjes) • kleurpotloden • printblad 9 (speelvelden) • printblad 10 • printblad 11 (kaartjes met pizza's en taarten) • printblad 11 (kaarten met opdrachten) • uitrekenblad • speelgeld
Meten vanaf blok 1	• analoge keukenweegschaal • digitale keukenweegschaal • printblad 13 • voorwerpen die 1 gram wegen (rietje, paperclip) • voorwerpen die 1 kilogram wegen (pak suiker, pak meel)
Meten vanaf blok 3	• printblad 14 (per groepje) • plakband • schaar • liniaal • papier • stift • 6 flessen van verschillende grootte (max 1 liter en minimaal 1 doorzichtige fles) (per groepje) • post-it briefjes met de letters A t/m F • teiltje en handdoek
Meten vanaf blok 5	• verschillende maatbekers met daarop verschillende inhoudsmaten • printblad 15, emmer met water, handdoek (per tweetal)
Meten vanaf blok 7	• printblad 16 • aantal lege blaadjes • printblad 17
Meetkunde vanaf blok 2	• printblad 18
Meetkunde vanaf blok 3	• printblad 19 • printblad 20 • atlas (kaart van Nederland en kaart van de provincie) • plattegrond van de woonplaats • liniaal
Meetkunde vanaf blok 4	• printblad 21 • stopwatch • printblad 22 • potlood • papier • fijn zand • knutselmateriaal (zoals papier, wc rolletjes, lijm, touw, plakband) • eventueel andere materialen (zoals water, touw, blokjes of knikkers)
Meetkunde vanaf blok 5	• printblad 23 • goede zaklamp • 4 verschillende wiskundige figuren (zoals een gum, tennisbal, doosje, lijmpotje, thermosfles, zelfstandig werken blokje, blokken uit de (kleuter)bouwhoek) • printblad 24

SPELENDERWIJS LEREN REKENEN

	• vel papier • plakband • potlood • meetlint • blokje (of een ander rechthoekig voorwerp)
Meetkunde vanaf blok 6	• printblad 25 • printblad 26 (in vieren geknipt) • printblad 27 • aantal voorwerpen uit de klas (zoals een boek, map, tafel, poster aan de muur)
Meetkunde vanaf blok 7	• printblad 28 • tablet/smartphone/fotocamera • plattegrond van de locatie waarin de opdracht wordt uitgevoerd • printblad 29 • een klein voorwerp dat in de werkelijkheid groter is
Meetkunde vanaf blok 9	• printblad 30 • vierkante vouwblaadjes in verschillende kleuren • printblad 31 • printblad 32 • kleurpotloden • schaar • lijm