

## **OPDRACHT: Maak met een groep van vier leerlingen een spel**

---

Het spel moet aan de volgende eisen voldoen:

- Er moet een spelbord zijn waar de spelers met een pion (of iets dergelijks) overheen bewegen.
- Er moet een handleiding bij het spel geleverd worden.
- Het spel moet in 45 tot 60 minuten uit te spelen zijn.
- Het spel moet ontworpen zijn voor 4 personen.
- Er moeten opdrachten worden vervuld of vragen worden beantwoord die op de één of andere manier met scheikunde te maken hebben (handig om scheikundige kennis aan te scherpen zo vlak voor de eindexamens).
- Er moeten verschillende typen vragen/opdrachten zijn: kennisvragen, opzoekvragen, internetvragen (deze zijn verplicht!).
- Er moeten vragen van verschillend moeilijkheidsniveau in het spel zitten
- De opdrachten mogen niet kwetsend zijn jegens docenten en of andere groepen in de samenleving. Hou het een beetje stijlvol.
- De goede antwoorden op de vragen moeten op de één of andere manier in het spel verwerkt worden.
- Het moet vlot speelbaar zijn en er mogen geen fouten in zitten.
- Er moet een winnaar zijn aan het einde van het spel.

Je bent vrij in:

- Het type spel (waar baseer je het spel op: Monopoly, Triviant, etc. of verzin iets nieuws).
- Het ontwerp van het spelbord (tip: het moet wel op een tafel passen).
- De inhoud van de opdrachten/vragen.
- De beloning die je hangt aan een goed antwoord.
- Het aantal vragen/opdrachten op het spelbord.

De beoordeling vindt plaats op basis van argumenten door twee andere groepen. Deze zullen gevormd worden van leerlingen uit 6 vwo én uit 5 havo. De criteria die deze groepen zullen hanteren zijn:

- Inhoud
- Originaliteit
- Vormgeving
- Speelbaarheid

De afronding neemt de docent voor zijn rekening.